

# Pif

TOUT EN RÉCITS COMPLETS

et son  
**GADGET**  
surprise

N° 30

## ASTRONAUTE MALGRÉ LUI



Par G. F. M. A.



# CETTE SEMAINE :

PIF  
ASTRONAUTE  
MALGRÉ  
LUI

RAGNAR LE VIKING



LES  
TERRES  
FABULEUSES

LE GRÈLE 7/13

UN ENFER  
POUR LES  
DIABLES



LES AS

ET LA  
ROLLS ROYCE  
HANTÉE

LE GADGET SURPRISE  
PAGES 59 - 60

## ÇA... C'EST VOTRE PIF !

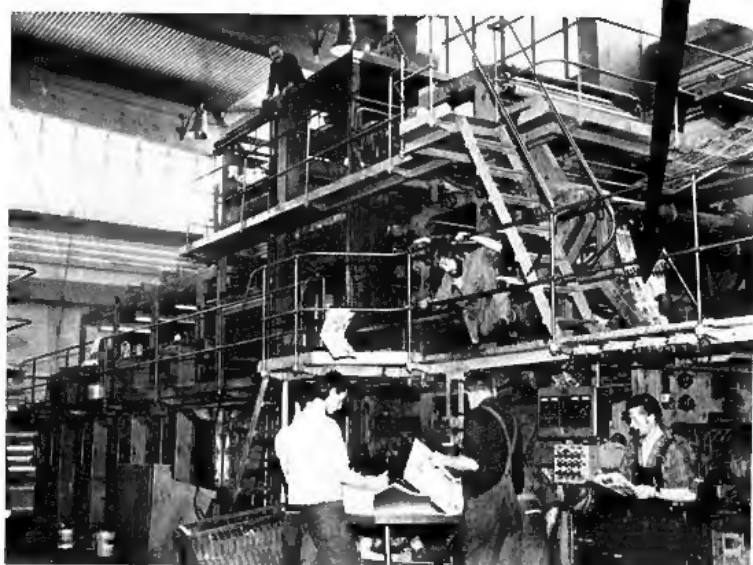


PHOTO BARTHELEMY

Regardez bien cette machine impressionnante. C'est la « ROTATIVE » qui imprime votre PIF : 7 000 pages à la minute et 8 rotativistes pour servir ce monstre. Mais pour fabriquer votre PIF, il ne suffit pas d'introduire du papier blanc d'un côté de la machine pour qu'il en ressorte plein de couleurs, tout en gags et tout en aventures de l'autre ! Ce serait trop simple !

Vos bandes dessinées favorites suivent un long périple à l'imprimerie avant leur passage en machine. On en fait d'abord une photo qui est réduite au format de votre journal. Le négatif, par un savant procédé chimique qui ferait pâlir de confusion M. GUTENBERG, est reproduit sur une plaque de métal. Et il en est ainsi pour les 80 pages de votre PIF. Le rouleau de papier blanc est alors prêt à parcourir le labyrinthe de la « rotative ». La machine s'est mise en branle, le papier se tend, et à la vitesse d'un bolide, passe successivement par les différents rouleaux d'impression noirs, jaunes, rouges et bleus. Ces encres une fois mélangées, donnent sur le papier, les couleurs les plus nuancées, les plus éclatantes, les couleurs que le dessinateur a choisies. Il faut à présent rassembler toutes les pages ainsi imprimées. C'est le rôle de la machine appelée « brocheuse ». Puis la « massicoteuse » prend le relais, découpant le journal aux dimensions que vous lui connaissez. N'oublions pas de mettre le gadget ! 40 000 kilogrammes, 40 tonnes de rire en papier, prêt à partir pour les quatre coins du monde. C'est le poids de tous les PIF d'une semaine réunis sur la balance de l'imprimerie. Ces centaines de spécialistes, ces colossales machines réglées au quart de tour... ça aussi c'est votre PIF !

Le Rédacteur en chef :

*Georges Rieu*

De vous à nous

de nous à vous

PHILIPPE DE BIEVRE, A THONES : « ... Comment se fait-il, par exemple, que dans les histoires comme LOUP NOIR, le GRELE 7-13, RAGNAR LE VIKING, les héros ne soient jamais blessés ? »

Il existe des héros malheureux comme il en existe de chanceux. Ainsi, GAVROCHE eut-il une brève existence... et BUFFALO BILL mourut dans son lit. De plus il serait bien ennuyeux de te raconter l'histoire de héros qui

Suite page 77.

LES ÉDITIONS VAILLANT

SIÈGE SOCIAL  
RÉDACTION - ADMINISTRATION

**PIF**

126, rue  
La Fayette  
PARIS-10

Boîte postale  
n° 77 X

Tél. 770-97-59  
(7 lig. groupées)

C.C.P. 4620-25

TARIF D'ABONNEMENT

Les abonnements sont mis en service la première semaine de chaque mois sur règlement parvenant au plus tard à notre Administration le 20 du mois précédent. Pour les réabonnements, après deux avis, un mandat-postal contre remboursement vous est envoyé.

**PIF**  
HEBDOMADAIRE

FRANCE ET COMMUNAUTÉ

3 mois : 26 F - 6 mois : 49 F - 1 an : 94 F

ÉTRANGER

3 mois : 29 F - 6 mois : 58 F  
1 an : 110 F

Pour les changements d'adresses, joindre une ancienne bande et 0,75 F.

Adressez vos règlements :

LES ÉDITIONS VAILLANT

126, rue La Fayette,  
Boîte Postale 77 - X, PARIS 10<sup>e</sup>  
C. C. P. 4620-25

Prix de vente de l'exemplaire :

France : 2 F - Belgique : 20 F B  
Suisse : 2 FS - Italie : 300 LIRE -  
Tous autres pays étrangers : 2,40 F.F.

Chef de publicité :

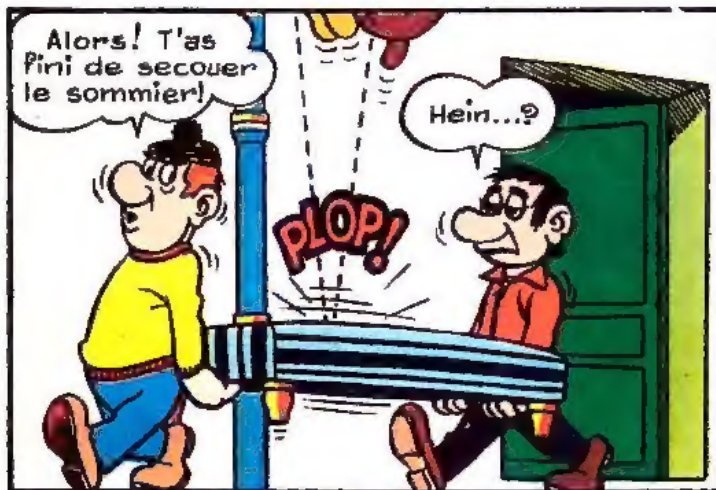
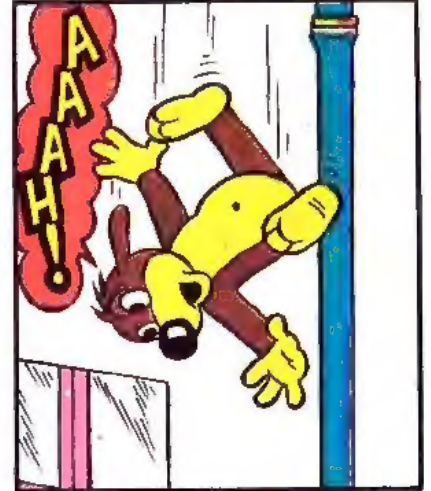
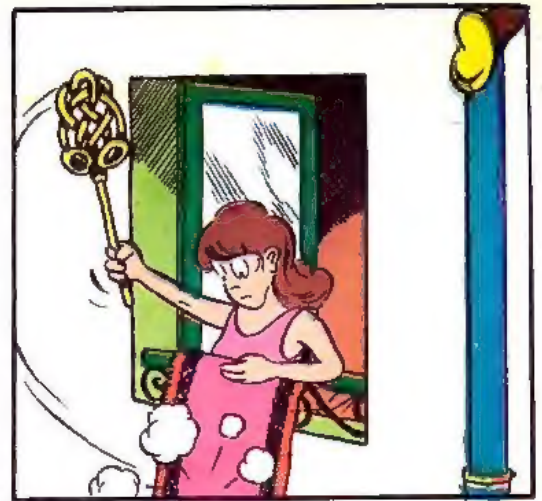
Mme M. CHAIGNEAUD

AGENCE CENTRALE DE PUBLICITÉ  
187, quai de Valmy, PARIS-10<sup>e</sup>  
Tél. 205-97-28

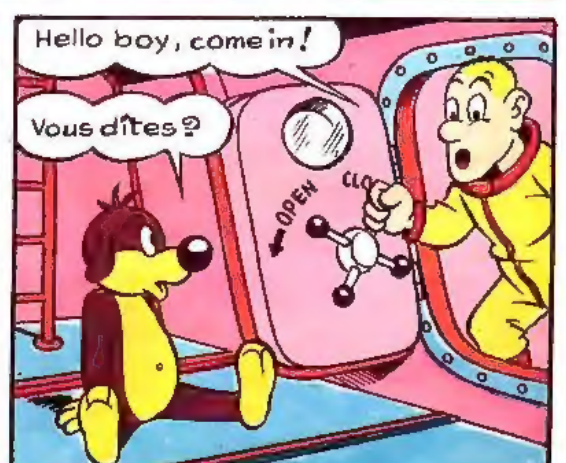
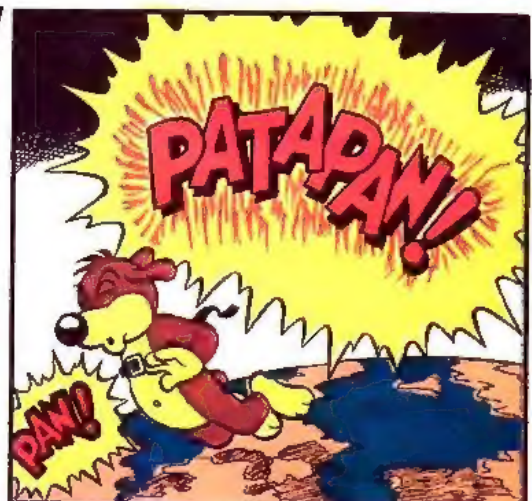
**PIF**

demande à tous  
ses lecteurs de  
faire bon accueil  
aux annonces pu-  
blicitaires.





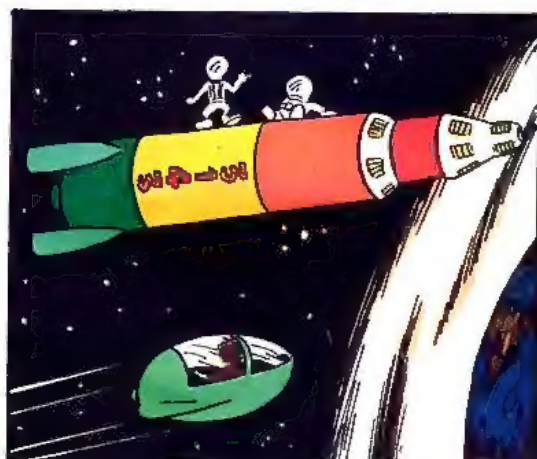
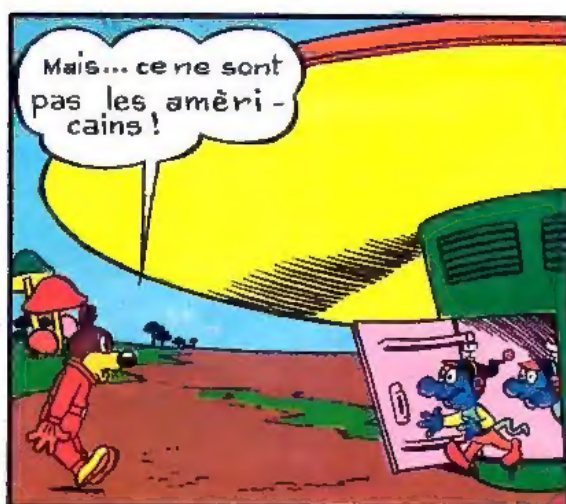




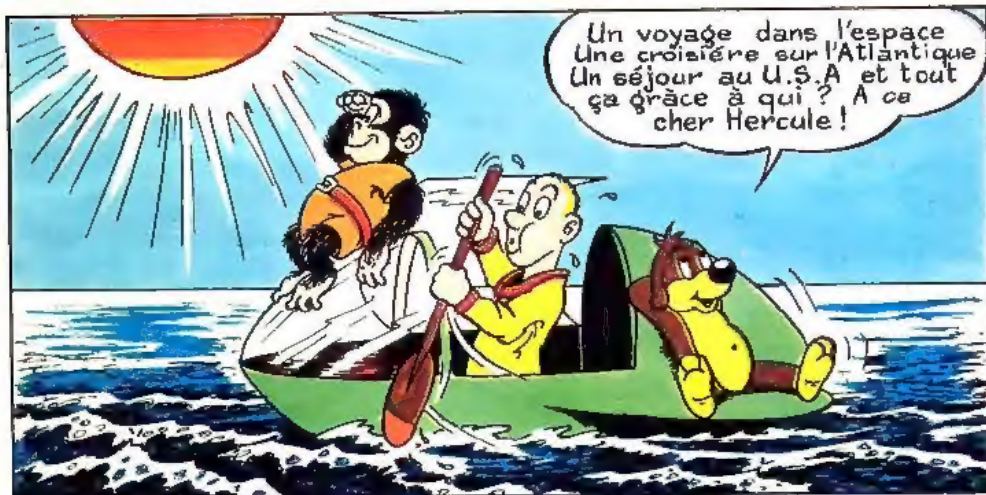












## Des petits pots de colle drôlement malins...

Regardez-les bien, ils sont pleins de bonnes idées, les pots de colle d'Adhésine blanche parfumée. Ils sont presque aussi amusants qu'un jeu. Et Adhésine blanche parfumée est une drôlement bonne colle !

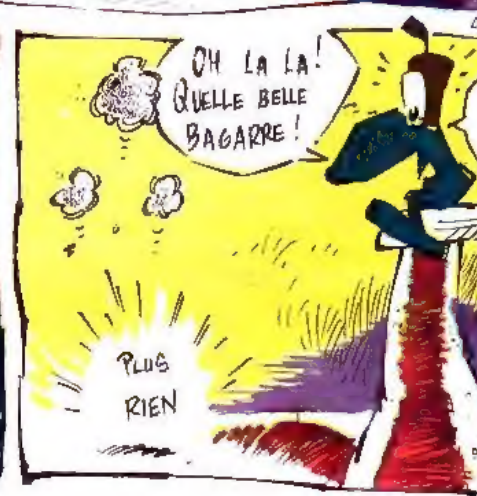
Avec elle, vous ferez tous les collages de papiers, de cartons, de tissus que vous voudrez.



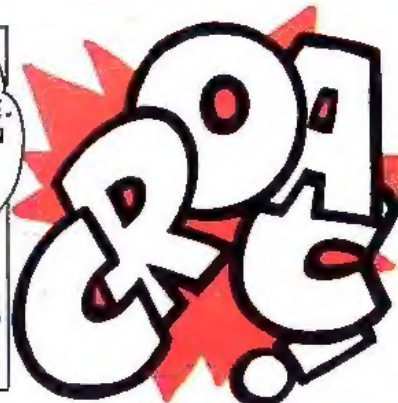
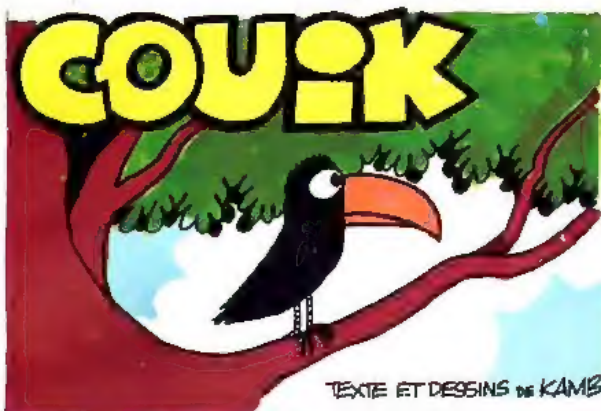


# Les Aventures Potagères du Concombre Masqué

Texte et Dessins: MANDRYKA









# qui veut gagner de merveilleux voyages au pays des éléphants?

6 randonnées en Afrique pour les grands vainqueurs!  
10.000 éléphants gonflables pour tous les autres gagnants!  
Aux 3 grands concours Néocide, tu peux gagner chaque fois  
(le 30 Juin, le 16 Août et le 30 Septembre).



Pourquoi l'Afrique, pourquoi des éléphants? Mais parce que l'éléphant est l'emblème de la marque Néocide. Et qu'il figure — parole d'éléphant! — sur tous les produits Néocide (bombes, carrés, etc...). A chacun des 3 Concours Néocide, il y aura d'abord deux grands vainqueurs. Si tu es l'un d'eux, tu vas donc partir faire l'un des merveilleux voyages à travers



l'Afrique mystérieuse. Sur les pistes du Mont Kenya, dans la forêt équatoriale, au pied des neiges éternelles, tu feras de fantastiques randonnées en jeep au milieu des plus beaux paysages du monde. Et tu ne partiras pas seul. Tu emmèneras avec

toi qui tu veux : ton frère, ta grande sœur... Et puis il y a encore à chaque Concours 3.333 éléphants pour les autres gagnants : d'extraordinaires éléphants gonflables, tout en couleurs, hauts comme toi, pour jouer à la plage ou à la



maison : au total donc, 10.000 éléphants. Jamais tu n'as fait de concours aussi facile!

Tout ce qu'on te demande c'est de bien, bien regarder le petit éléphant Néocide qui figure



sur les bombes, les carrés... ou sur tous les produits insecticides de la gamme Néocide... et de le dessiner, ou de le peindre, en train de chasser un insecte. Rien d'autre à faire. Envoie-nous ton chef-d'œuvre à "Grand Concours Néocide" — Cedex 888 — 75-PARIS-BRUNE en y joignant ton bulletin de participation



soigneusement rempli. Mais attention : une même réalisation ne pourra être envoyée qu'à un seul concours. Un jury se réunira 3 fois et sélectionnera à chaque fois les meilleurs dessins. Attention : Si tu veux gagner au 3<sup>e</sup> des 3 grands concours Néocide, envoie-nous ton dessin avant le 30 Septembre minuit (le cachet de la poste faisant foi)

Maintenant, demande vite à ta maman une bombe ou un carré Néocide. Regarde bien le petit éléphant qui y figure. Fais un très beau dessin... Et bonne chance!

**BON DE PARTICIPATION**  
à expédier à Grand Concours Néocide  
Cedex 888 - 75 Paris-Brune

Nom \_\_\_\_\_  
Prénom \_\_\_\_\_  
Date de naissance \_\_\_\_\_ N° \_\_\_\_\_  
Rue \_\_\_\_\_ N° \_\_\_\_\_  
Ville \_\_\_\_\_ N° du départ \_\_\_\_\_

NOM ET ADRESSE DU DÉTAILLANT NÉOCIDE \_\_\_\_\_

N.B. : Les 3 grands Concours Néocide sont réservés à tous les jeunes âgés de moins de 15 ans au 30.9.1969. Ils sont placés sous le contrôle de M<sup>r</sup> Dragon, Hulssier à Paris. La participation aux concours entraîne l'acceptation du règlement complet, qui sera envoyé sur demande à "Concours Néocide" - Cedex 888 - 75 Paris-Brune (joindre une enveloppe timbrée portant vos nom et adresse). Le classement des dessins ou peintures sera établi par un jury de dessinateurs, dessinatrices et mères de famille de la région parisienne, en fonction des critères suivants :  
1. ressemblance avec l'éléphant Néocide 2. présentation 3. originalité.



# RAGNAR LE VIKING

## "LES TERRES FABULEUSES"

C'ÉTAIT À BRATTALID, AU GROENLAND, DANS LA MAISON D'ERIK LE ROUGE... THORVALD, LE FILS D'ERIK, AVAIT BU. IL ÉTAIT EMPORTÉ ET VIOLENT.



TU N'ES QU'UN MENTEUR, DANOIS ! IL FAUT PLUS DE TROIS JOURS DE MER POUR RELIER L'ISLANDE AU GROENLAND.

RAGNAR TENTA DE CALMER LE FURIEUX.



NOUS AVONS MIS TROIS JOURS, THORVALD. CECI DIT, N'EN PARLONS PLUS ET GARDE TES OS.

MAIS LE FILS D'ERIK-RODE N'ÉTAIT PAS EN ÉTAT D'ENTENDRE RAISON.



LES OS SONT POUR LES CHIENS ET LES DANOIS NE SONT QUE DES CHIENS !

DEBOUT, DANOIS ! DEBOUT ! COMME TOUS LES TIENS, TU AS LA LANGUE PLUS VIVE QUE L'ÉPÉE !



RAGNAR S'ÉTONNAIT QU'ERIK LE ROUGE N'INTERVINT PAS...





LE DANGER ÉTAIT RÉEL.  
MÊME ERIK SEMBLAIT  
CRAINdre L'ENRAGÉ.

PAR L'ENCLUME DE  
THOR, TU NE VAS PAS  
LAISSER CET IVROGNÉ  
TE FENDRE LA TÊTE !



LÂCHE ! TU N'ES  
QU'UN LÂCHE ET  
UN VANTARD !

THORVALD  
ABATTIT L'ÉPÉE  
SUR LA TABLE...



JE REGRETTE D'AVOIR À TE DÉARMER  
DANS LA MAISON DE TON PÈRE, THORVALD !

RAGNAR SE CONTENTAIT DE PARER  
LES COUPS DU FORCENÉ... IL LU  
FÉRAIT SAUTER L'ÉPÉE  
DES DOIGTS AU BON  
MOMENT...



TU RECULES ! TU  
RECULES SANS CESSER !



PAR ODIN,  
ARRÊTE TON  
FILS, ERIK !

IL A LE SANG CHAUD...  
J'ÉTAIS COMME LUI À  
SON ÂGE !



THORVALD, LOIN  
DE SE CALMER,  
S'ÉCHAUFFAIT...

ET TU RECULES  
ENCORE... TU VAS À RECU-  
LONS, COMME LES CRABES !

RAGNAR ÉTAIT CONTRAINT  
D'ATTAQUER...



TU L'AURAS VOULU !  
MA VIE EST AUSSI PRÉCIEU-  
SE QUE LA TIENNE !



THORVALD, DÉSÉQUILIBRÉ,  
TRÉBUCHA ET VINT S'ENFER-  
MER SUR L'ÉPÉE.



HAAA!

LE CORPS TOMBA AVEC UN BRUIT MOU.



MAUVAISE  
BLESSURE !

IL S'EST  
JETÉ SUR  
MON ÉPÉE !

LA FEMME DE THORVALD SE PRÉCIPITAIT SUR  
ERIK LE ROUGE...



IL A TUÉ  
THORVALD ! IL L'A  
TUÉ ! VENGEAN-  
CE, ERIK !  
VENGEANCE !

THORVALD  
N'ÉTAIT PAS  
MORT MAIS LA  
BLESSURE ÉTAIT  
GRAVE.  
ET THORVALD  
ÉTAIT FILS  
DE CHEF...  
LA LOI DE LA  
COLONIE  
EXIGEAIT LE  
BANNISSEMENT  
DE RAGNAR  
DU  
GROENLAND.

ERIK LUI-MÊME NE POUVAIT RIEN  
CONTRE LA LOI...



IL FAUT QUE TU PARTES,  
DANNOIS, MAIS POURQUOI REN-  
TRER EN ISLANDE ?

POURQUOI NE PAS  
COURIR L'AVENTURE SUR LA  
MER... IL EST À L'OUEST  
DES TERRES NOUVELLES  
QUE LES NÔTRES ENCORE  
N'ONT FAIT QU'EN-  
TREVoir





LE DRAKKAR FENDAIT LES EAUX  
GRISSES... DEPUIS UNE JOURNÉE,  
RAGNAR ET SES COMPAGNONS AL-  
LAIENT SUR LA MER  
INCONNUE...



JE NE CROIS PAS A CES TERRES FABU-  
LEUSES, RAGNAR... ERIK RÔDE S'EST JOUÉ  
DE NOUS.



D'AUTRES LES ONT DÉJÀ  
VUES, FAR-FARRER. ET THORVALD  
SE PRÉPARAIT À PARTIR... QUI SAIT,  
UNE TERRE DOIT BORDER CETTE MER...

LAISSONS FAIRE LES  
CHOSSES PLUS TÂRD, S'IL  
LE FAUT, NOUS NAVIGUE-  
RONS À L'OUEST, EN  
PLÉIN.



LE SECOND JOUR, UN FORT COURANT  
DRESSA LE NAVIRE VERS LE SUD-OUEST.

LE TEMPS DEMEURAIT AU BEAU. LE  
VENT ÉTAIT FAVORABLE... LE TROI-  
SIÈME JOUR, ILS FIRENT UNE  
SURPRENANTE RENCONTRE...



REGARDEZ !  
UN ARBRE...

JAMAIS EN NORVÈGE, ILS  
N'AVAIENT VU UN ARBRE DE  
CETTE ESSENCE.

PAR LA LANCE  
D'ODIN, QUI DIT ARBRE  
DIT TERRE...



LA TERRE. ILS LA DÉCOUVRIRENT AU MATIN  
DU CINQUIÈME JOUR... UN CAP DOMINAIT LA MER COMME  
UNE CARÈNE DE NAVIRE... UNE IMMENSE FORÊT BORDAIT LA CÔTE.



IL Y A LÀ TOUT  
LE BOIS QUI MANQUE  
AU GROENLAND ET À L'IS-  
LANDE... MARKLAND...  
LA TERRE DES FORÊTS...

MAIS TERRE DE  
QUELS HOMMES ?





LES HOMMES, ILS NE  
DEVAIENT PAS LES VOIR DE SITÔT...  
ILS EURENT LE TEMPS DE CONSTRUIRE  
UNE VASTE MAISON SUR KIALNESS (LE CAP  
DE LA CARÈNE)...  
LE GIBIER, LES BAIES SAUVAGES, LE POISSON  
ABONDAIENT...



NOUS PASSERONS ICI L'HIVER,  
ET AU PRINTEMPS NOUS PARTIRONS  
VERS L'EST... NOUS SOMMES  
SEULS SUR CETTE TERRE...



CE JOUR-LÀ, RAGNAR  
SUIVAIT LA PISTE D'UN  
DAIM BLESSÉ, LOIN DU  
CAMP...

PAR L'ŒIL  
DU BORGNE !  
LAISSE LA  
TA CHASSE  
ET REN-  
TRONS !



LES TRACES DE SANG  
S'ÉLARGISSENT - LA BÊTE NE PEUT  
ÊTRE LOIN - ATTENDS-MOI ICI.



IL FIT ENCORE UNE CENTAINE  
DE PAS...

UN  
HOMME !

LA STUPEUR  
LE CLOUA SUR  
PLACE...



L'HOMME  
CUIVRÉ  
CHARGEA  
LE DAIM  
SUR SES  
ÉPAULES...



VIA-  
TUK !

BRUSQUEMENT,  
IL SE RETOURNA,  
JÉTANT SON  
FARDEAU...





RAGNAR N'EUT PAS LE TEMPS DE DÉBOUCLER SON ÉPÉE. L'HOMME ROUGE ÉTAIT SUR LUI, LE CASSE-TÊTE BRANDI...

ILS ROULÈRENT SUR LE SOL, ÉTROITEMENT ENMÊLÉS...



YA-TUK KAAA...

PAR ODIN, JE NE TE VEUX PAS DE MAL!



L'HOMME ÉTAIT D'UNE FORCE PEU COMMUNE. L'ÉPÉE ET LE CARQUOIS GÉNAIENT RAGNAR.

YA-YATUKAAA...



IYA-TUK OK...

RAGNAR VIT S'ABAIS-SER LA POINTE DE FER...



PAR L'ENCLUME D'ODIN, IL EST TOMBÉ DU CIEL, CELUI-LÀ...

FAR-FARRER PRENAIT L'HOMME AUX ÉPAULES, LE CHAVIRAIT...



IL SE CACHA LE VISAGE DES DEUX MAINS COMME S'IL ATTENDAIT LA MORT...

IL GÉMIT COMME UN PETIT ENFANT...

YA-TUK YA-TUK...



RELÈVE-LE, FAR-FARRER! JE CROIS QUE LUI ET MOI AVONS EU AUSSI PEUR!





LES HOMMES DES  
TERRES FABULEUSES !

YAK-OK !

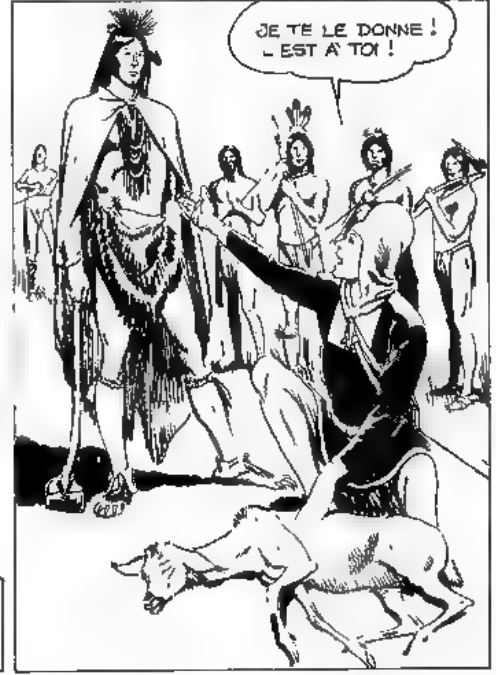
LES HOMMES ROUGES AVAIENT  
SURGI COMME DES OMBRES, LES  
ARCS BANDÉS...



DANS LE SILENCE ÉCLATA LE  
SIFFLEMENT D'UN OISEAU...  
LE CHEF REGARDAIT LES ÉTRANGERS...



RESTE LÀ, FAR-  
FARRER. JE LUI PORTE  
LE DAIM. SANS DOUTE COM-  
PRENDRA-T-IL QUE JE VIENS EN AMI



JE TE LE DONNE !  
- EST À TOI !



LE CHEF, SANS LE  
QUITTER DES YEUX, LUI  
TENDIT SON POIGNARD  
À LAME D'OS.

ITUI,  
OK !



CE PRÉSENT SEMBLAIT UN GAGE D'AMITIÉ.

MERCI...  
PRENDS MON  
POIGNARD





L'HOMME  
PEINT LEVA  
SA LANCE  
ET SES  
GUERRIERS  
DISPARURENT  
DANS  
L'OMBRE  
DES  
ARBRES...

ITANUK...  
ITANUK...



RAGNAR ET FAR-FARRER DEMEURÈ-  
RENT SEULS. L'OISEAU SIFFLAIT  
TOUJOURS DANS LE SILENCE...

JE CROIS QU'ILS  
NOUS ONT ACCEP-  
TÉS DANS LA  
FORÊT, FAR-  
FARRER.

CETTE NUIT-LÀ, DANS LA LONGUE-MAISON DE KIALNESS, ON  
PARLA BEAUCOUP DES HOMMES ROUGES.



ET, LE LENDEMAIN...

REGARDEZ !  
DES SAUMONS... LES  
HOMMES ROUGES LES  
ONT PORTÉS DANS  
LA NUIT...



ICI MÊME NOUS DÉPOSERONS POUR EUX DE  
LA FARINE D'ORGE ET DES COUTEAUX !

PENDANT  
DES SEMAINES, LES  
VIKINGS  
SE SENTIRENT  
OBSERVÉS.  
LES  
SKRELLINGS NE SE  
MONTRAIENT  
PAS MAIS  
MULTIPLIAIENT  
LES  
PRÉSENTS  
DE GIBIER,  
DE POISSONS,  
D'OBJETS  
DE  
VANNERIE...



LA NEIGE ! LA NEI-  
GE ! LA BONNE NEIGE  
D'ANOISE !

PUIS LES FEUILLES TOMBÈRENT...  
PUIS VINT LA PREMIÈRE NEIGE...



ITANUK !  
ITANUK !

LES  
SKRELLINGS  
SE TENAIENT  
SUR LES LISIÈRES...  
IMMOBILES,  
ILS REGARDAIENT  
S'ÉBATTRE LES  
HOMMES VENUS DE  
LA MER...





.. LE FONDATEUR DE LA COLONIE FUT INHUMÉ DANS UN CAIRN DE PIERRES ET THORVALD RETOURNA À SON CHANTIER..



MON NAVIRE ROND  
SERA PRÊT AU PRIN-  
TEMPS.



NOTRE PÈRE N'AUROIT JAMAIS  
DÛ ENVOYER LE DANOIS DANS LES  
TERRES DE L'OUEST...



ITANUK ET LES ANCIENS DE LA TRIBU DES  
PENNACOCKS VENAIENT SOUVENT À KIAL-  
NESS.

HÉE-HÉE-HÉE !

ILS FUMAIENT  
DES HERBES SÈCHES  
QU'ILS FAISAIENT TOUSSER LES BLANCS...



ILS TIRAIENT ENSEMBLE LES OIES  
SAUVAGES AU BORD DES MARAIS...



HOUGH !  
HOUGH ! BIEN...  
BONNE CHOSE...

ITANUK APPRE-  
NAIT QUELQUES MOTS DE LA LANGUE NORROISE.



L'HIVER S'ÉTRAIT LENTE-  
MENT SUR LE PAYS DES  
GRANDES FORÊTS...

DES JOURS ET DES JOURS  
DE MARCHÉ. LOIN. TRÈS LOIN...  
JUSQU'À LA GRANDE EAU... ET  
ENCORE DES TERRES...

RAGNAR COMPRENAIT QU'IL ÉTAIT SUR UNE  
GRANDE TERRE... UNE TERRE PEUT-ÊTRE PLUS  
ÉTENDUE QUE LA NORVÈGE...



... MAIS  
ITANUK, QUAND  
IL PARLAIT  
DE SON  
VILLAGE,  
DES FEMMES  
ET DES  
ENFANTS  
PENNACOOK  
DEMEURAIT  
VAGUE...  
PEUT-ÊTRE UN  
RESTE DE  
MÉFIANCE...  
RAGNAR  
N'INSISTAIT  
JAMAIS...



CE FUT LE  
DEGEL. LE FORMI-  
DABLE BOULEVERSE-  
MENT DU PRINTEMPS,  
LES EAUX RUISSELAIENT,  
TRIOMPHANTES...



LE COURANT AVAIT POUSSE LE  
NAVIRE VERS KIALNESS ET...

.. THORVALD VOYAIT LA MAISON  
DE BOIS SUR L'ÉPERON...



ABORDER SOUS  
LE CAP... JE NE VEUX PAS LA GUERRE  
MAIS SI LES DANOIS SE MONTRENT BELLI-  
QUEUX, NOUS AVONS L'AVANTAGE DU NOMBRE.







ILS PORTENT LEURS BROGNES  
DE CUIR ET LEURS ÉPÉES !

LAISSONS-LES VENIR !



OUBLIONS LE PASSÉ, D'ANNOIS.  
ERIK LE ROUGE EST MORT.

CETTE TERRE  
EST ASSEZ GRANDE  
POUR DEUX, THORVALD.  
SOIS LE BIENVENU !

LES  
HOMMES DU  
GROENLAND  
APPRÉCIÈRENT  
LA VIANDE  
FRAÎCHE  
ET LE SAUMON  
SÈCHÉ  
THORVALD  
VOULAIT TOUT  
SAVOIR  
SUR CES TERRES  
NOUVELLES  
DE L'OUEST.  
RAGNAR LUI  
PARLA DES  
SKRELLINGS...

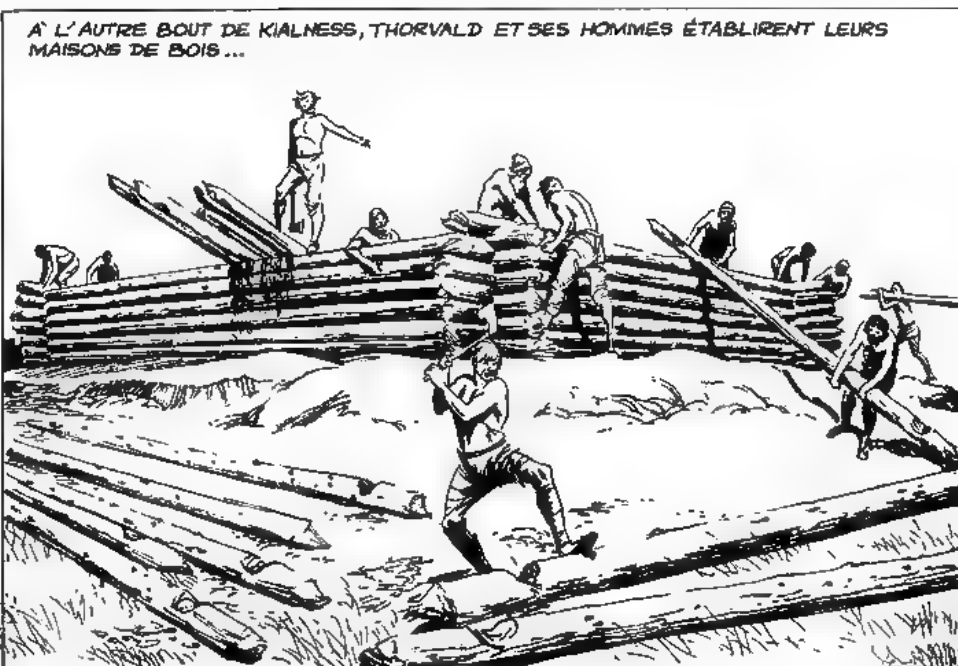


QUE CES SAUVAGES RESTENT  
OÙ ILS SONT JE NE VEUX PAS AVOIR  
AFFAIRE AVEC EUX PENDANT QUE JE  
CHARGERAI MON NAVIRE DE BOIS.



RAGNAR N'AIMA PAS CES PAROLES.

J'AI FAIT ALLIANCE AVEC ITANUK,  
LE CHEF DES PENNACOOK, THORVALD.  
RIEN NE DOIT ÊTRE CHANGÉ !



A L'AUTRE BOUT DE KIALNESS, THORVALD ET SES HOMMES ÉTABLIRENT LEURS  
MAISONS DE BOIS...



ITANUK ÉTAIT REVENU. LE CALUMET PASSAIT DE MAIN EN MAIN...

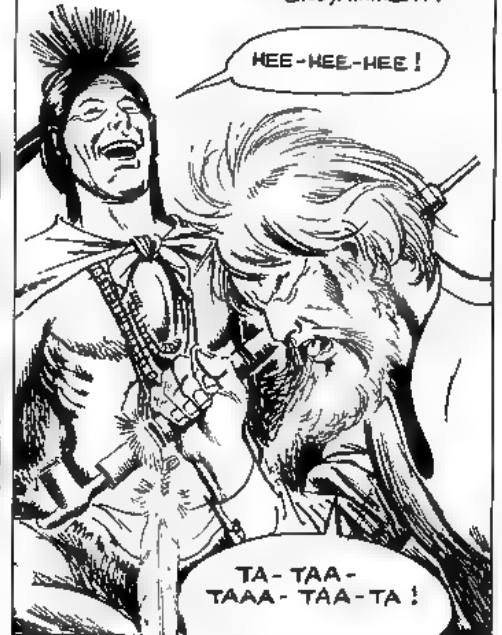
THORVALD HÉSENTA...



C'EST UN SIGNE DE PAIX. PRENDS !

LE GROENLANDAIS ASPIRA ET TOUSSA BRUYAMMENT.

HEE-HEE-HEE !



TA-TAA-TAAA-TAA-TA !



PAR THOR, FRÈRE D'ODIN !

ET, DE COLÈRE, IL BRISA LE CALUMET.

ITANUK ET LES INDIENS SE DRESSÈRENT, OUTRAGÉS



L'HOMME BLANC N'EST QU'UN OURS GROSSIER !

RAGNAR ÉTAIT FURIEUX



TU LES AS OFFENSÉS, THORVALD. LE CALUMET POUR EUX EST UNE CHOSE SACRÉE. ILS NE REVIENTRONT PLUS !



MIEUX VAUT QU'ILS NE REVIENTENT PAS. CES FACES PEINTES N'ONT RIEN À FAIRE À KIALNESS.



À LONGUEUR DE JOURNÉE, LES HOMMES DE BRATTALID HÂLAIENT LES TRONCS JUSQU'AU BATEAU ROND... DEUX SEMAINES PASSÈRENT...



THORVALD ET  
QUELQUES HOMMES  
EXPLORAIENT LA CÔTE  
AU SUD DE KIALNESS.

DES CANOËS  
DE SAUVAGES !



LES SKRELLINGS, AFFOLÉS, SE DRESSÈRENT.  
THORVALD HURLA, PRIS D'UNE FUREUR SANGUINAIRE.

TUEZ-LES !  
TUEZ-LES TOUS !



DEUX HOMMES S'ENFUYAIENT...  
L'UN D'EUX TOMBA.



ILS  
SAURONT  
MAINTENANT  
QUI NOUS  
SOMES ET NE  
TOURNERONT  
PLUS  
AUTOUR DE  
KIALNESS !



AU CAMP,  
UN HOMME  
SE VANTA  
DE LA TUERIE.

PAR LES BOUCS  
D'ODIN, LE SANG COU-  
LAIT EN  
RUISSEAU...



IMBÉCILE ! LOUP  
ENRAGÉ ! LE SANG APPELLE  
LE SANG !





TOUTE  
LA NUIT,  
RAGNAR ET SES  
COMPAGNONS  
SE TINRENT  
EN ALERTE  
MAIS  
THORVALD  
N'ATTAQUA PAS.  
ET  
CE FUT  
UNE NOUVELLE  
AUBE...



GARDEZ VOS ARMES  
A PORTÉE DE MAIN...  
LES CHASSEURS NE  
PARTIRONT PAS EN FORÊT.  
JE REDOUTE UN PIÈGE...

NOUS SOMMES A  
UN CONTRE DEUX !



BIARN-LE-PETIT SE TROUVAIT PRÈS DE LA  
PORTE. LA FLÈCHE LU TRAVERSA LE COU...



ET, AUSSIÔT, LES HOMMES DU  
GROENLAND ENVAHIÈRENT LA  
COUR... ILS PORTAIENT LE CASQUE  
DE FER ET LA BROGNE DE CUIR.

DANÔIS, MON  
DISCOURS SERA  
COURT...



LIVREZ-MOI RAGNAR ET JE  
VOUS PROMETS LA VIE.  
SAUVE.



FAR-FARRER RÉPONDIT AU NOM  
DE TOUS...

IL FAUDRA  
QUE TU PAS-  
SES SUR NOS  
CORPS, LAPEUR  
DE SOUPE !



RAGNAR DÉCIDA D'ATTAQUER...

ATTENDRE ICI  
EST VAN... IL FAUT LES  
BOUSCULER ET GAGNER  
LA FORÊT OÙ ILS N'OSÉ-  
RONT NOUS SUIVRE.  
ÊTES-VOUS  
PRÊTS ?





THORVALD NE S'ATTENDAIT PAS À CETTE SORTIE...

EN AVANT, MES DANOIS, À LA FORÊT !

AUX LOUPS !  
AUX LOUPS !



DESSUS ! DESSUS ! QUE PAS UN N'EN RÉCHAPPE !

UNE FLÈCHE SE BRISA  
CONTRE LE BOUCLIER.



FAR-  
FARRER,  
TOI ET MOI  
PROTÈGE-  
RONS LA  
RETRAITE.



COMME TU VOUDRAS !  
IL Y AURA À FAIRE !

SIGURD-LE-CORBEAU TOMBA SUR  
LES GENOUX.



ADIEU... À TOUS,  
ADIEU...

ET CE FUT LA MÊLÉE, TUMULTUEUSE,  
IMPRÉVOYABLE...



À LA FORÊT ! À LA FORÊT !  
PASSEZ-LEUR SUR LE VENTRE !

LA PLUPART DES VIKINGS PASSÈRENT.  
LA MEUTE INSTINCTIVEMENT SE RE-  
FERMA SUR RAGNAR ET  
FAR-FARRER...

TIENS BON, FAR-FARRER,  
ET RENDS DEUX COUPS  
POUR UN.

PAR L'ENCLUME  
DE THOR!



THORVALD  
ÉCUMAIT, UNE  
MORT BRUTALE  
SERA TROP DOUCE  
POUR CES IRREDUCTIBLES.

VIVANTS !  
JE LES VEUX  
VIVANTS !



ET COMMENT FERAS-  
TU, THORVALD, SI TU  
N'OSES AVANCER ?

LE FLOT DES  
ASSAILLANTS  
SUBMERGEA  
LES DANOIS...



FAR-  
FARRER !



FRAPPE, MAIS  
FRAPPE DONC, THORVALD !



TRAÎNEZ-LES JUSQU'À LA LONGUE-  
MAISON ! MA VENGEANCE SERA LONGUE  
ET ILS REGRETTERONT D'ÊTRE NÉS.



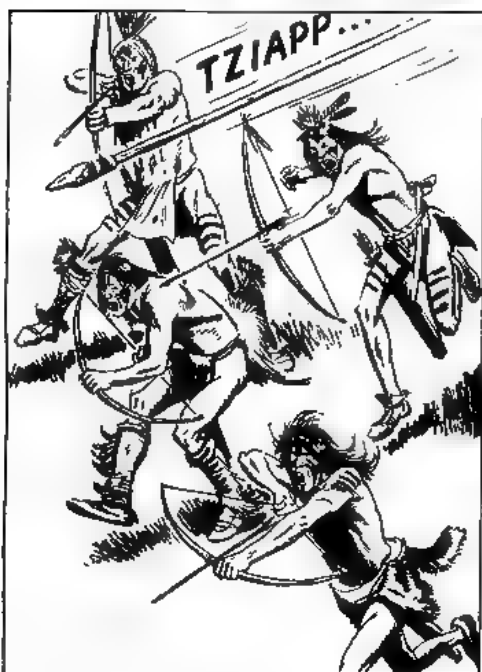
LES  
DANOIS DE  
RAGNAR NE  
SE RETOURNÈRENT  
QUE SUR  
LA LISIÈRE...  
LS CROYAIENT QUE  
FAR-FARRER  
ET LEUR CHEF  
SUIVAIENT...  
ET C'EST  
ALORS...



LES PENNACOOKS  
BONDISSENT ENTRE LES  
ARBRES ET LEURS HURLEMENTS  
GLAÇAIENT LE SANG ITANUK LES MENAIT...



IL VENAIT POUR LA  
VENGEANCE...



TOUTES LES  
FLÈCHES FOR-  
TAIENT... ET LES  
SKRELLINGS NE  
RALENTISSAIENT  
PAS LEUR COURSE...



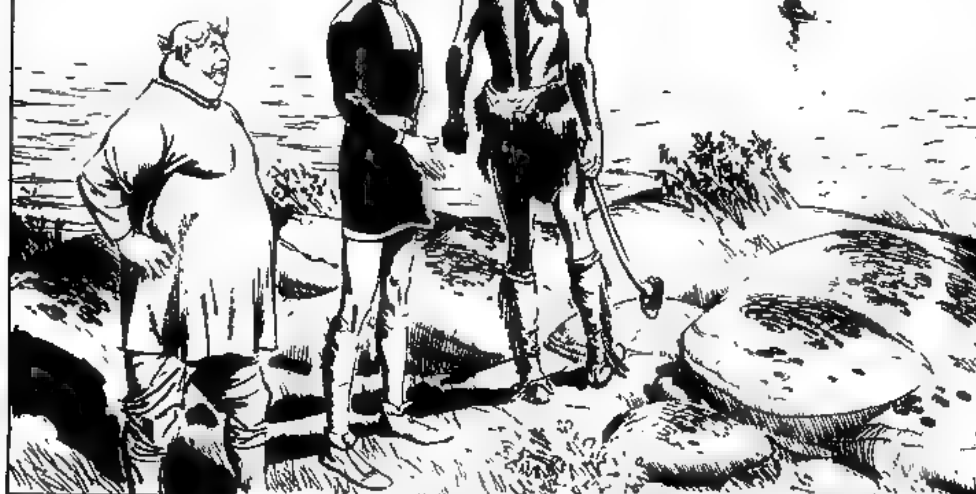




ILS NE REVIENDRONT PLUS, ITANUK. LA MER LES EMPORTE...

QUE LA GRANDE EAU DE L'EST LES GARDE.

RAGNAR DEMEURA SILENCIEUX. IL PÉNSAIT QUE D'AUTRES VIENDRAIENT, SEMBLABLES À THORVALD, CUPIDES ET VIOLENTS... D'AUTRES QUI CHERCHERAIENT À S'ÉTABLIR PAR LA FORCE...



TOI ET TES FRÈRES AU VISAGE PÂLE, RESTEREZ ICI... NOUS VOULONS BIEN.



NON, ITANUK, NOUS PARTIRONS BIENTÔT. NOUS IRONS SUR L'AUTRE RIVE DE LA MER OÙ SE LÈVE LE SOLEIL.



LES MORTS FURENT INHUMÉS SOUS UN CAIRN DE PIERRES DRESSÉ À LA POINTE DE KIALNESS...



...COMME L'AVAIT VU THORVALD, FILS D'ERIK RÔDE...



AU MILIEU DE L'ÉTÉ LE DRAKKAR LEVA L'ANCRE...

NOUS NE REVIENDRONS PLUS DANS LES TERRES FABULEUSES, FAR-FARRER...

DE LA RIVE, ITANUK ET SES HOMMES ROUGES SALLÈRENT LE DÉPART DES HOMMES BLANCS. LES ÉTRANGERS VENUS DE LA MER REPARTAIENT VERS LES TERRES QUI SONT DU CÔTÉ DU LEVANT... LES CHOSES ÉTAIENT BIEN AINSI...



**TOTOCHÉ POCHE N° 14**  
**GAÏ-LURON POCHE N° 11**  
**PIF POCHE N° 49**

Dans chacun d'eux  
**100 JEUX**  
**100 GAGS**  
**200 PAGES DE RIRE**



Publi-Service AV 2

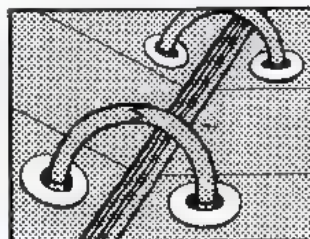
## Avery, tout un tas d'épatantes petites étiquettes auto-collantes...

Epatantes ces étiquettes auto-collantes Avery ! Vite posées mais... pas si vite enlevées ! Car elles ne "lâchent" pas. Pour toutes les utilisations imaginables, Avery vous offre un choix formidable d'étiquettes auto-collantes de tous formats, de toutes couleurs !



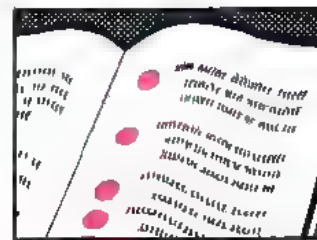
Étiquettes auto-collantes Avery... inutile de lécher ! Vous les détachez de leur papier support siliconé, vous les posez : hop ! c'est collé, en un clin d'œil. Et

l'adhésif, ultra-puissant, adhère immédiatement et indéfiniment sur toutes matières (plastique, papier, verre, etc.).



Œillets de renforcement auto-collants Avery : extrêmement solides, ils empêchent vos feuilles de classeurs de se déchirer. Demandez la nouvelle pochette géante (216 œillets !), ultra économique !

Pastilles de couleurs auto-collantes Avery (6 couleurs, 3 tailles) : idéales pour la décoration et le repérage, elles facilitent la lecture des textes, schémas, graphiques.



ÉTIQUETTES AUTO-COLLANTES

# AVERY

Nouvelle pochette  
 grande contenance  
 1,50 F (prix indicatif)

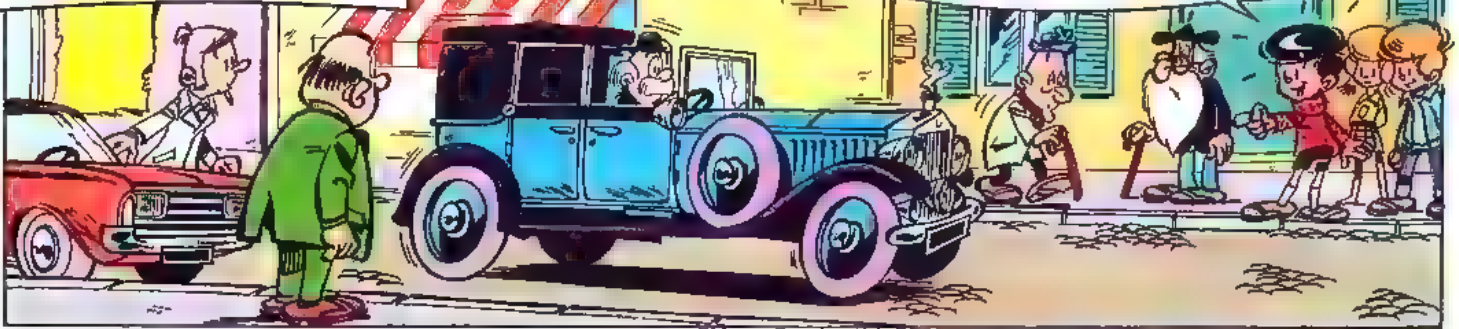


# LES AS ET LA ROLLS-ROYCE HANTÉE...

LA VÉNÉRABLE ROLLS-ROYCE EFFLEURAIT D'UN PNEUMATIQUE ARISTOCRATIQUE L'ASPHALTE DE LA RUE SEVÈRE BADIN...

RIMEURS

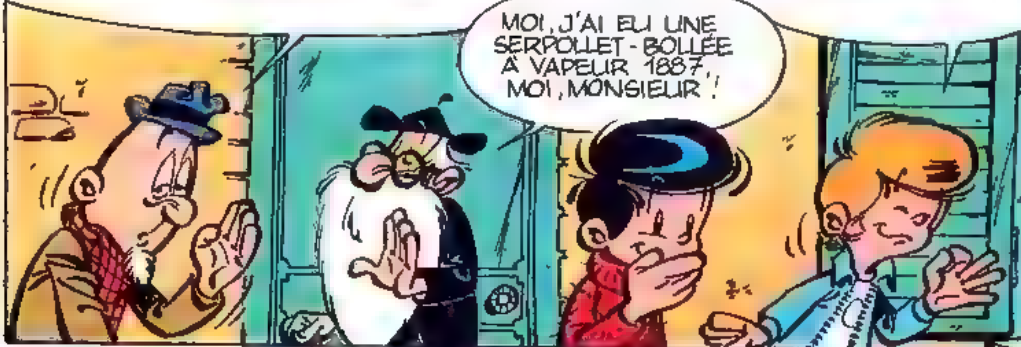
REGARDEZ ÇA, LES GARS !! UNE ROLLS MODÈLE 1925, C'EST DEVENU D'UN RARE !...



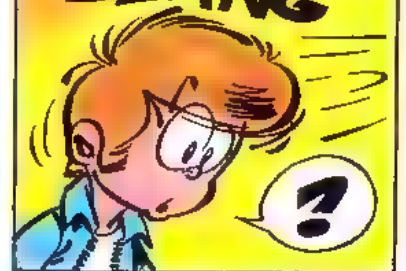
PFEUH ! DE LA CAMELOTE, DU TOC, CES VOITURES MODERNES !... PFEUH ! SI VOUS AVIEZ CONNU, COMME MOI, LE LANDAULET À PÉTROLE TRÉBIZON-VERDURAZ 1903, ÇA, C'ÉTAIT DE LA VOITURE, MON JEUNE AMI !

CHUT, MESSIEURS, CHUT... ÉCOUTEZ LE MERVEILLEUX SILENCE DU MOTEUR DE CETTE ROLLS...

MOI, J'AI EU UNE SERPOLLET-BOLLÉE À VAPEUR 1887, MOI, MONSIEUR !



**BANG BANG  
BADA  
BLANG**



**BANG BOM**

AÏE !

AAAH !

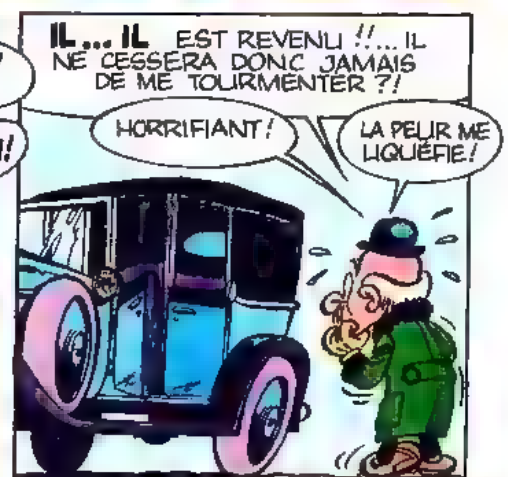
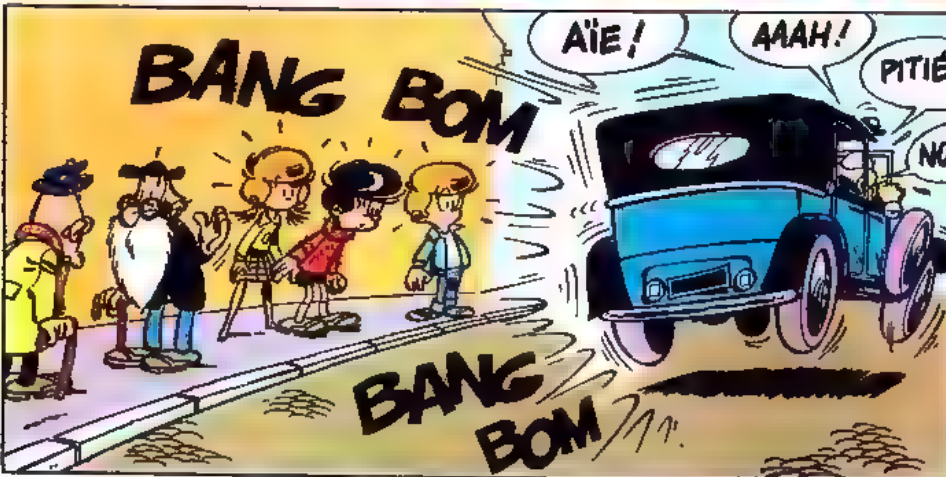
PITIÉ !

NON !

IL... IL EST REVENU !!! IL NE CESSERA DONC JAMAIS DE ME TOURMENTER ?!

HORRIFIANT !

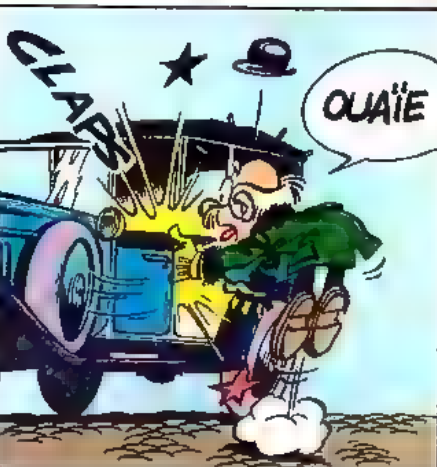
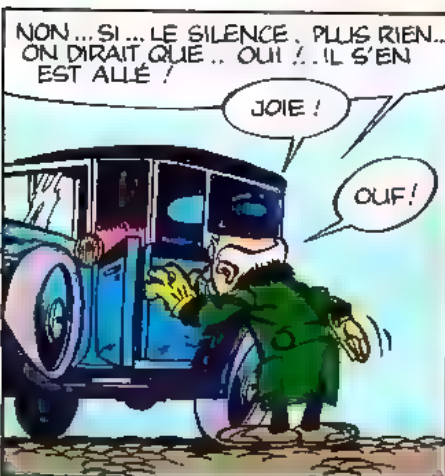
LA PEUR ME LIQUÈFIE !



NON... SI... LE SILENCE, PLUS RIEN... ON DIRAIT QU'IL... OUI !... IL S'EN EST ALLÉ !

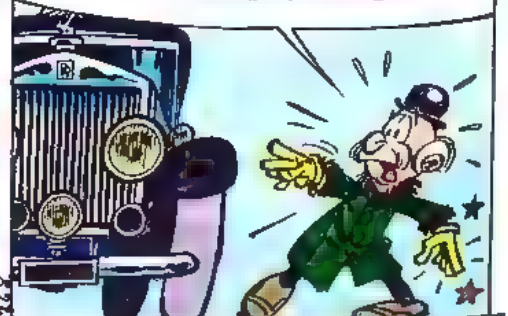
JOIE !

OUF !

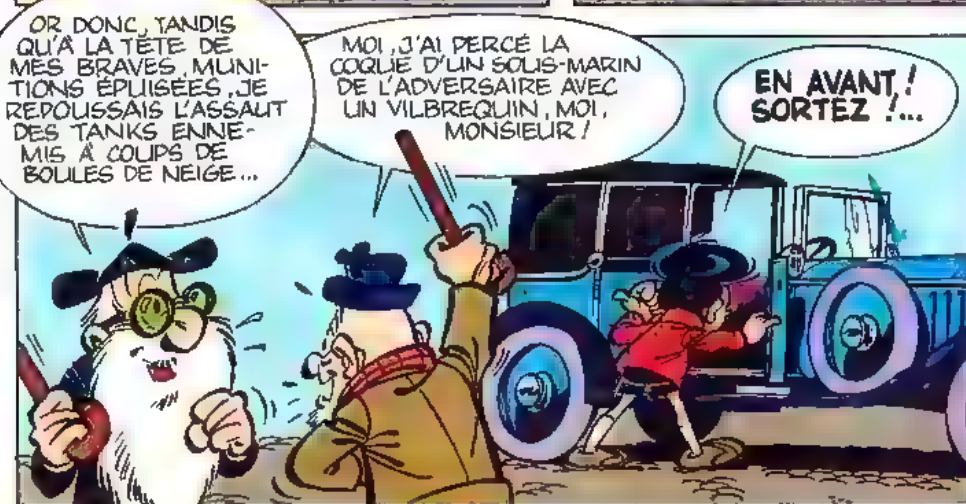
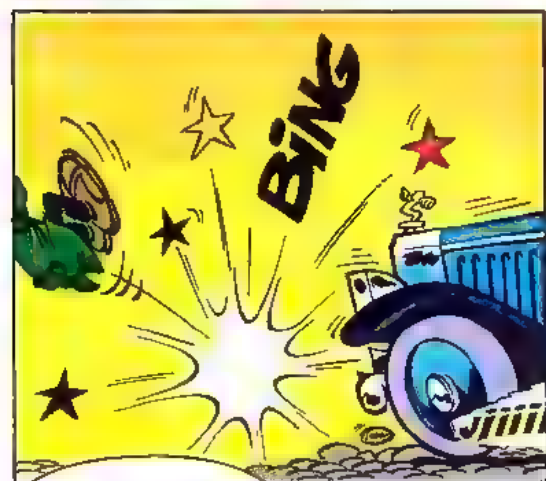
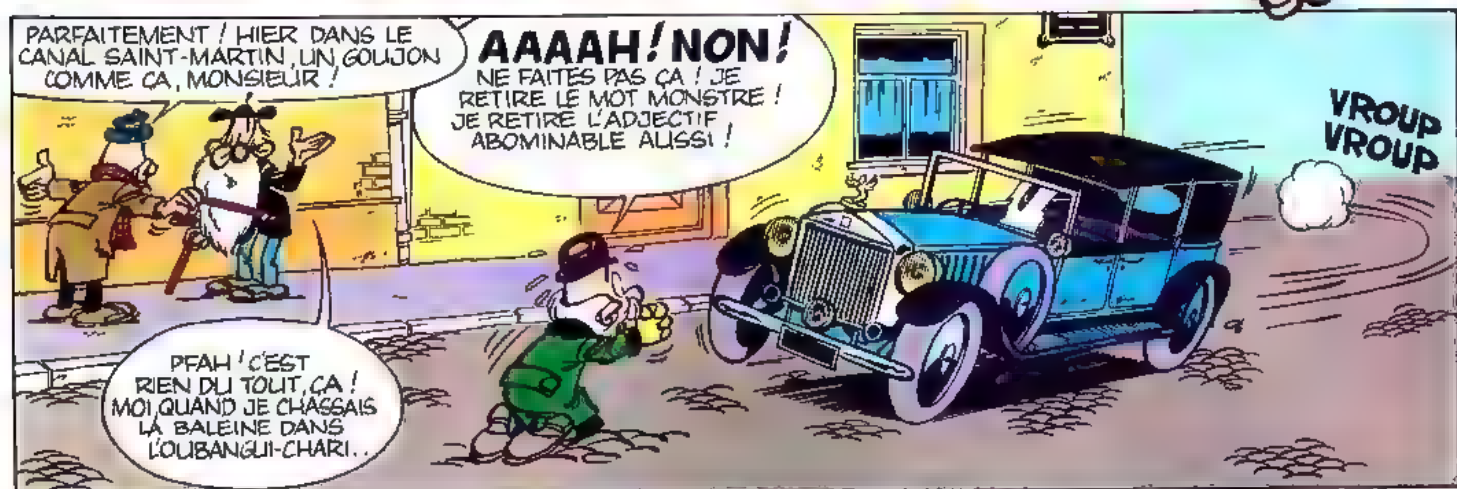
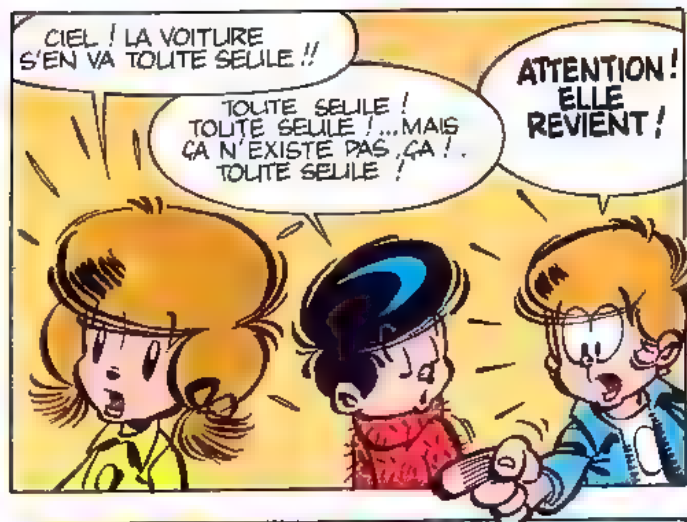
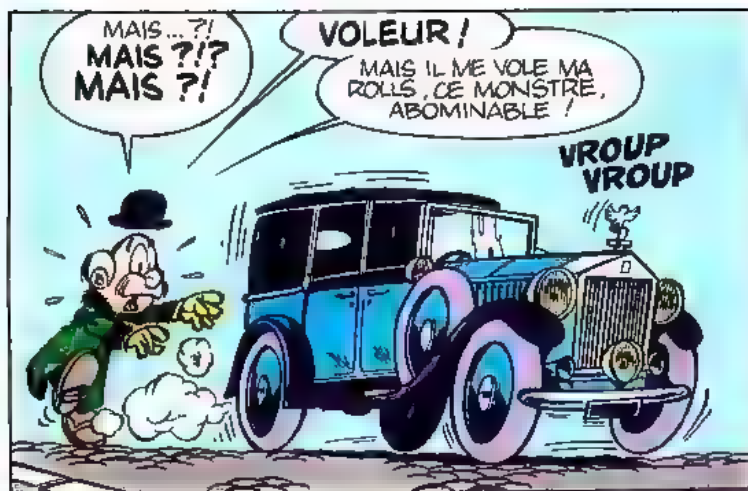


OUAÏE

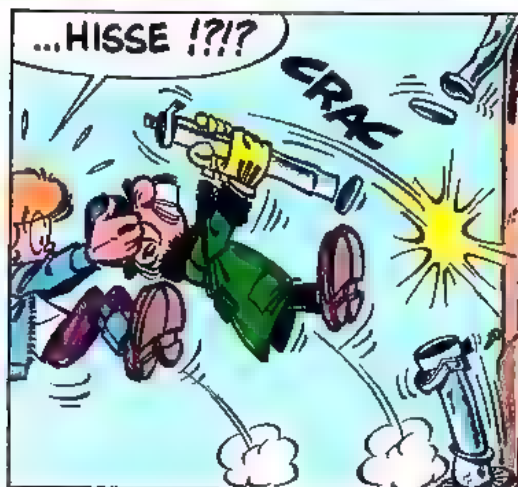
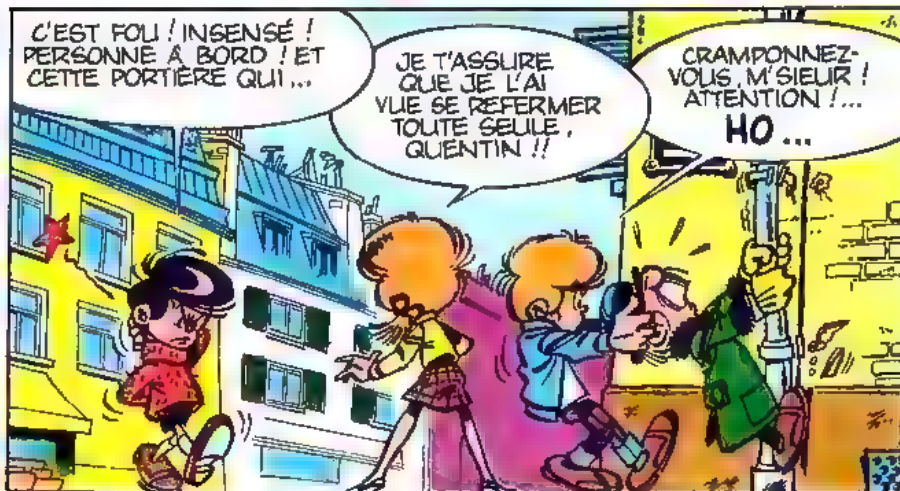
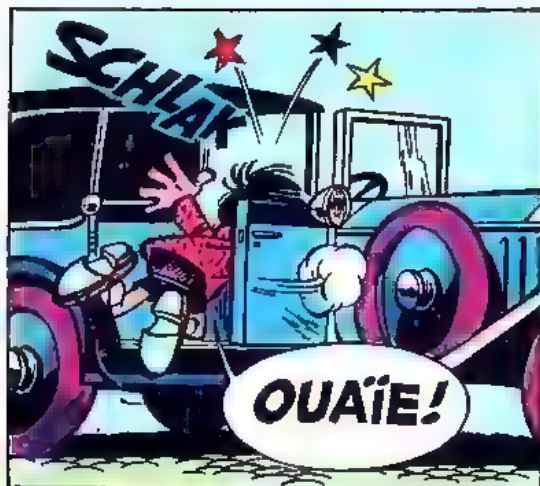
IL ÉTAIT TOUJOURS LÀ !!! TAPI ! MALFAISANT SOURNOIS SATANIQUE !  
**...VADE RETRO, SATANAS !**



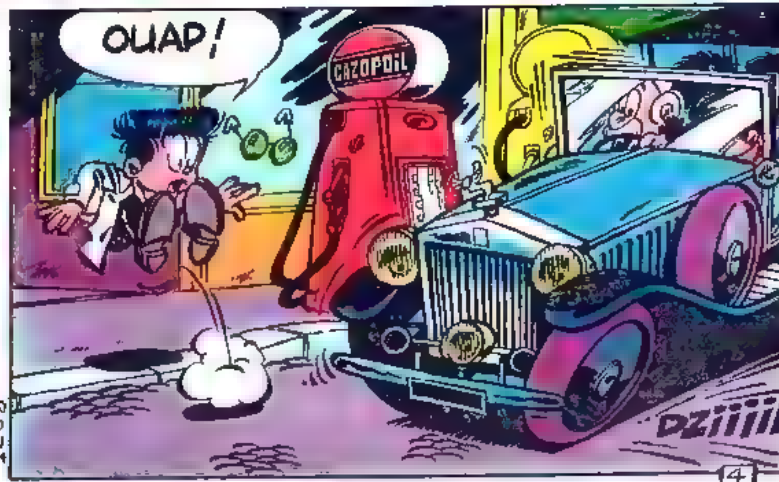
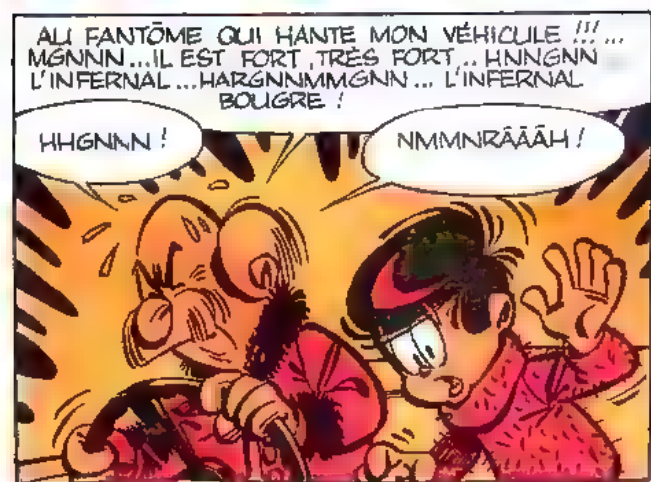
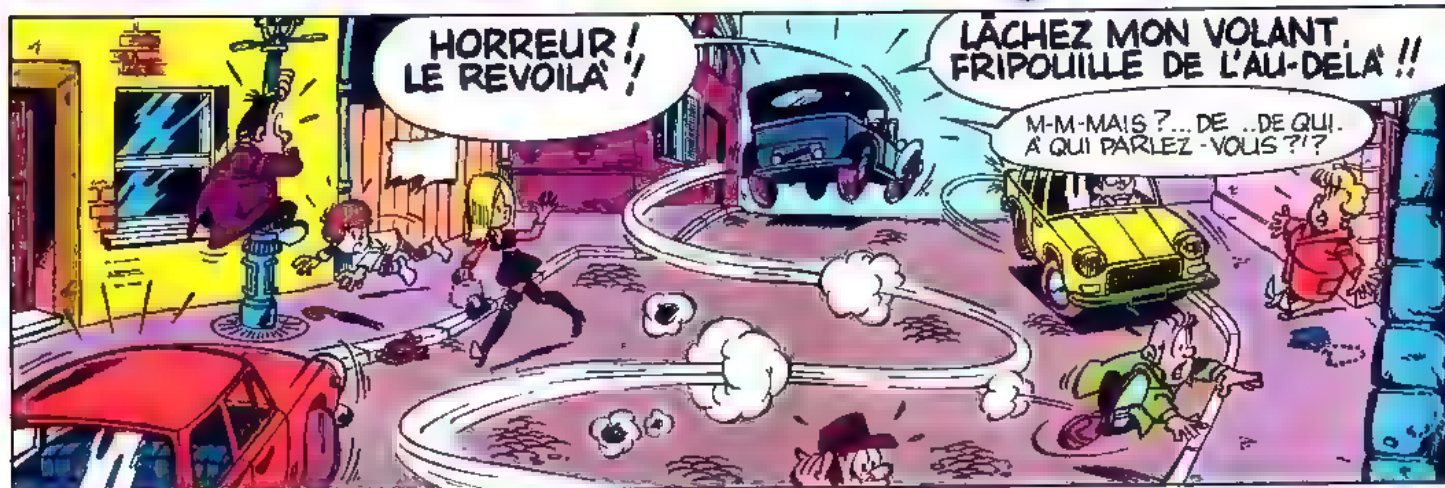
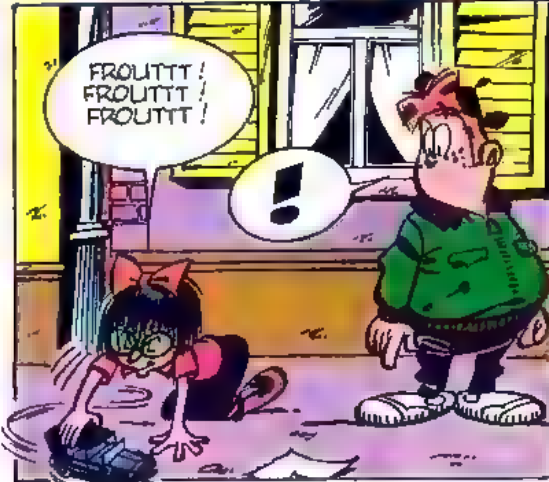
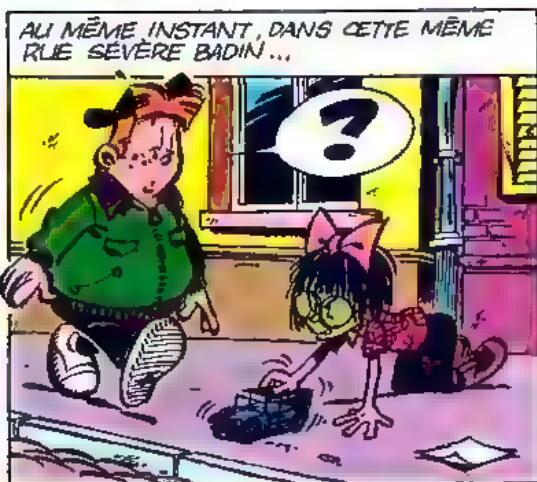
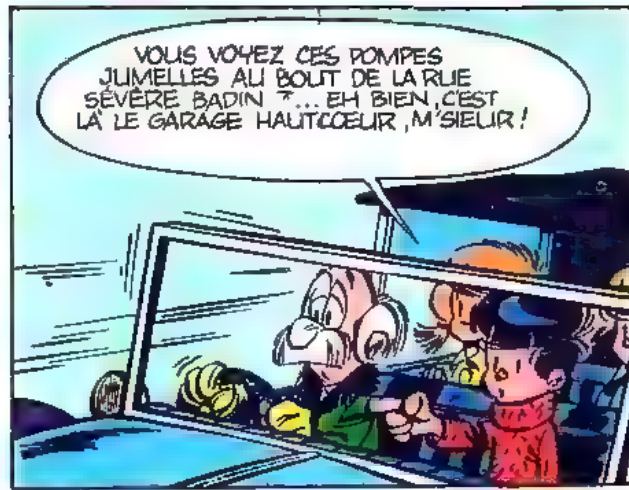
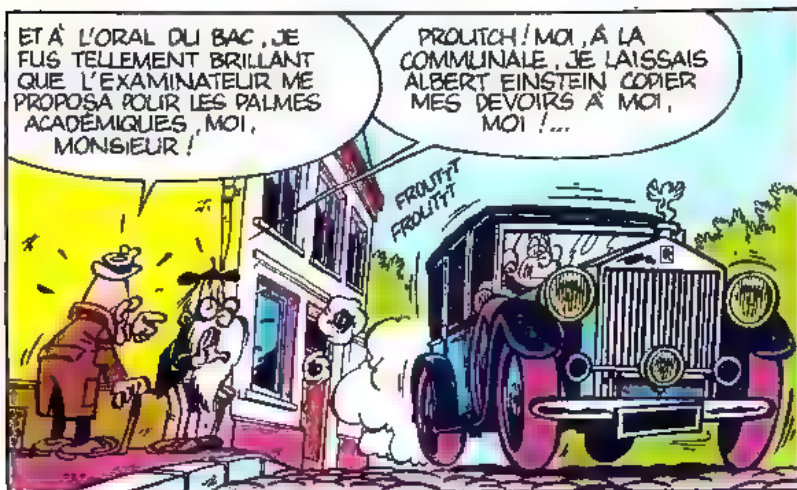




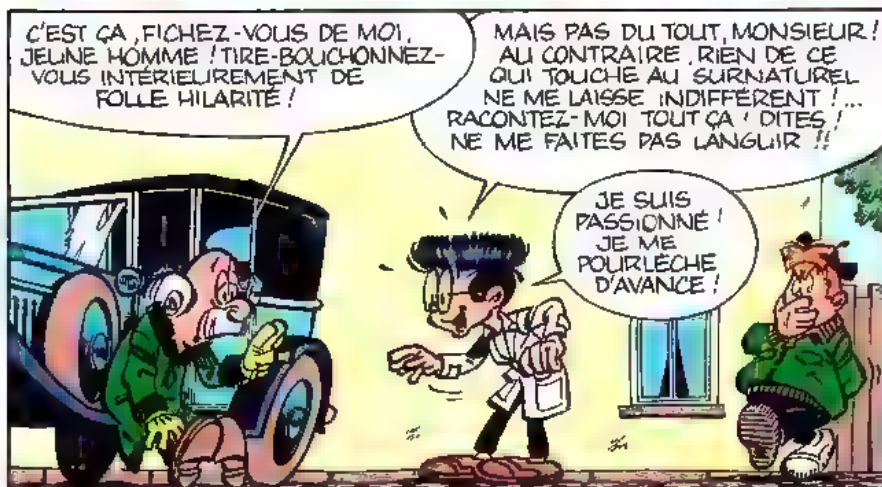
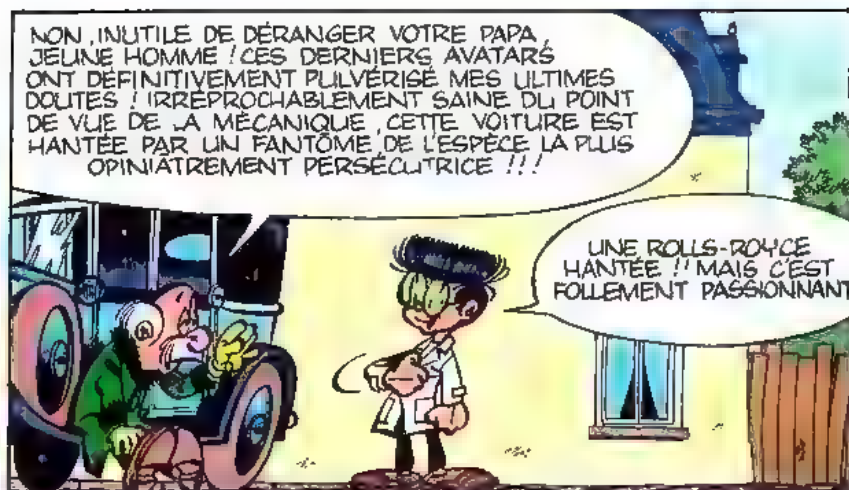




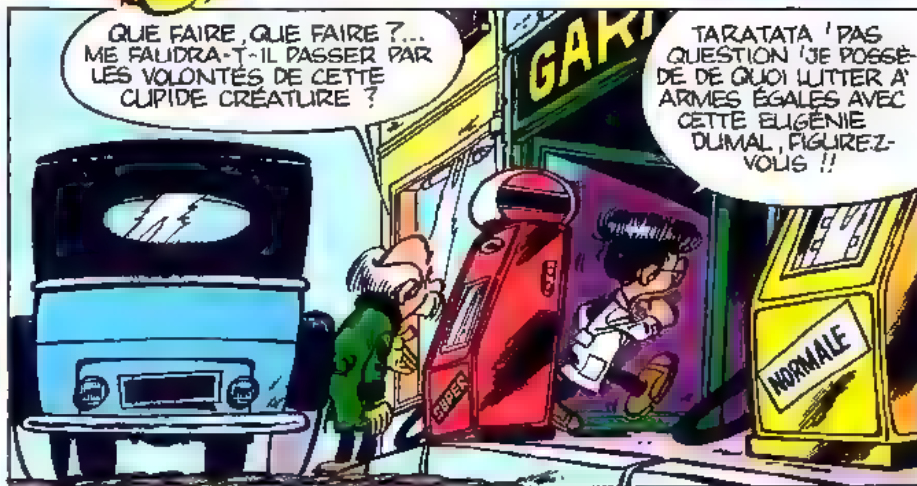
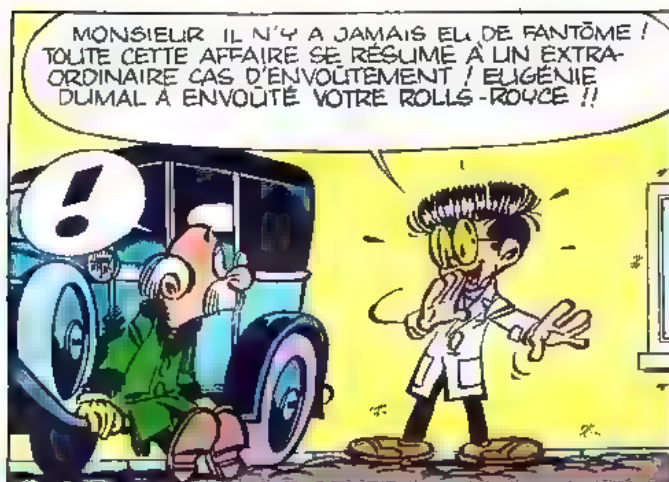




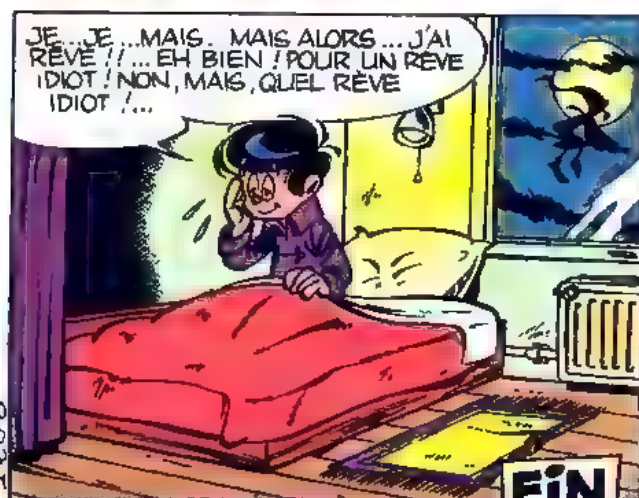
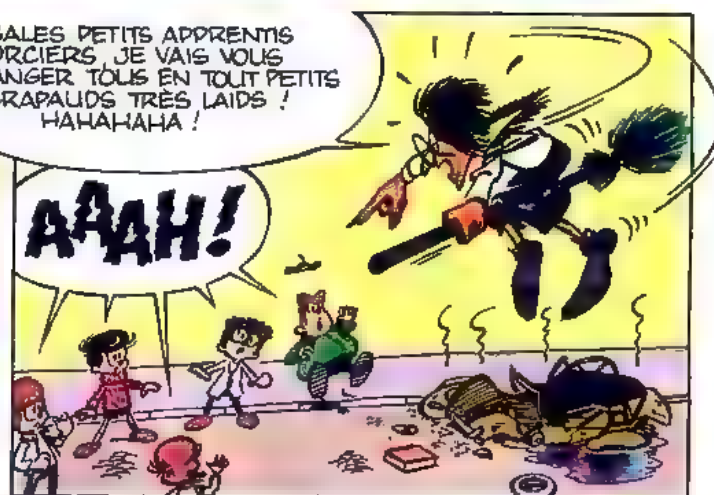
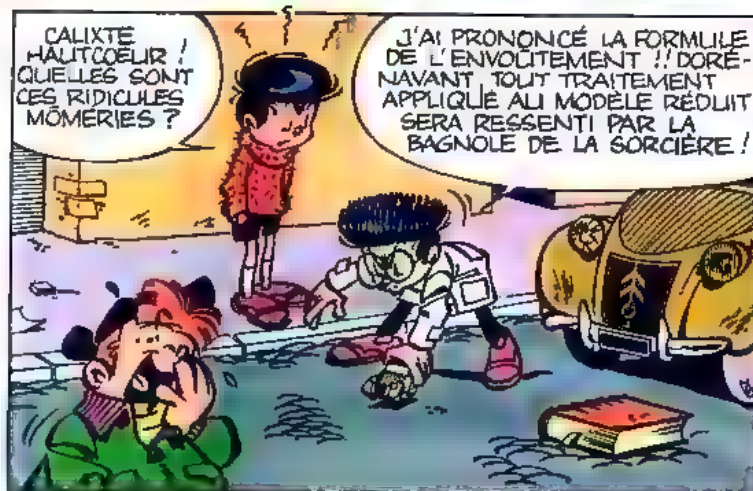
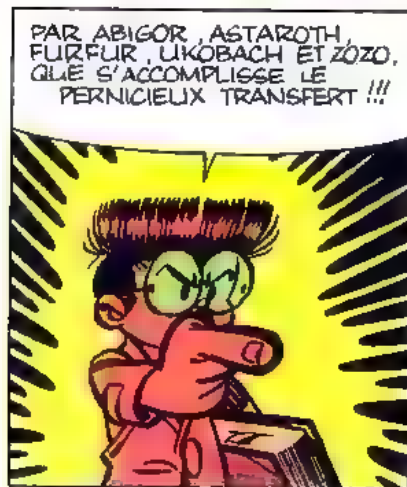
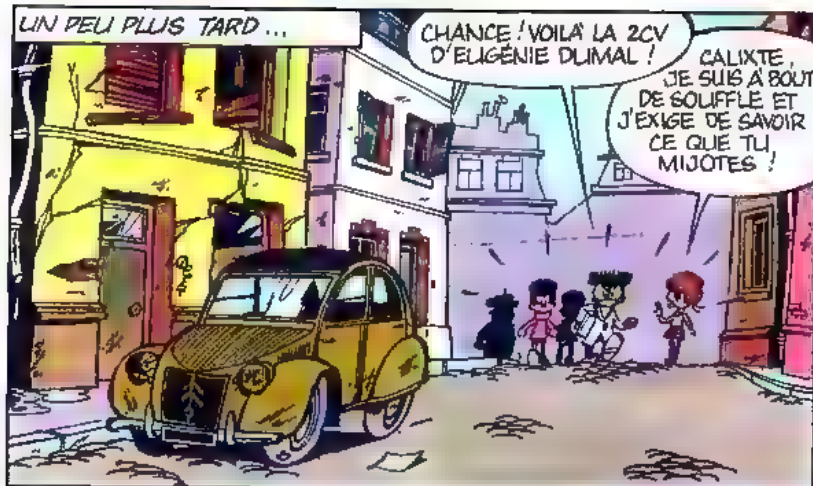














**MAIS OU EST DONC HERCULE ?**

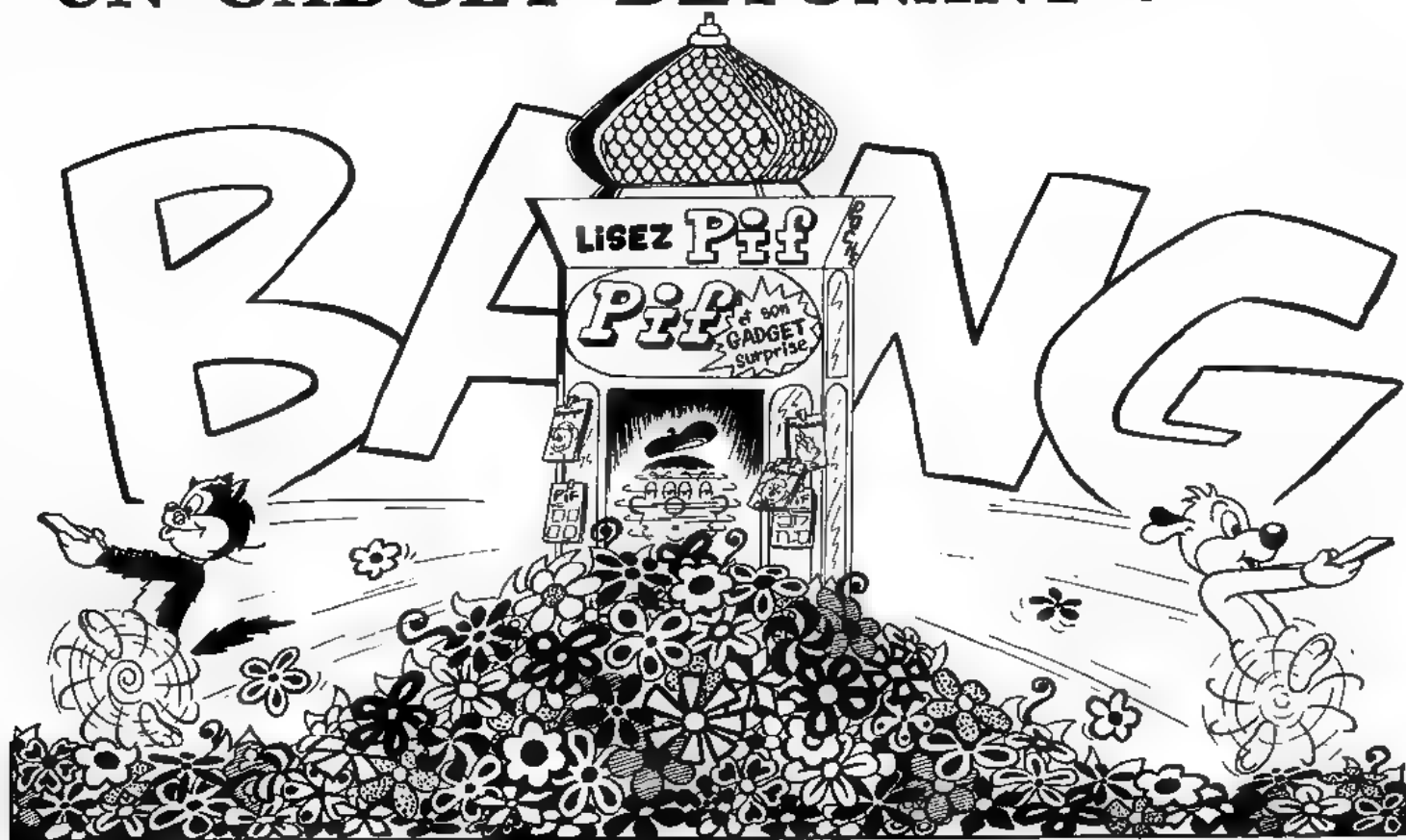
**MAIS QUE FAIT HERCULE ?**

**QUE PRÉPARE HERCULE ?**

**VOUS LE SAUREZ LA SEMAINE  
PROCHAINE DANS UN NOUVEAU  
RÉCIT COMIQUE :**

**"PIF EN WEEK-END".**

**La semaine prochaine Pif vous offre  
UN GADGET DÉTONANT !**

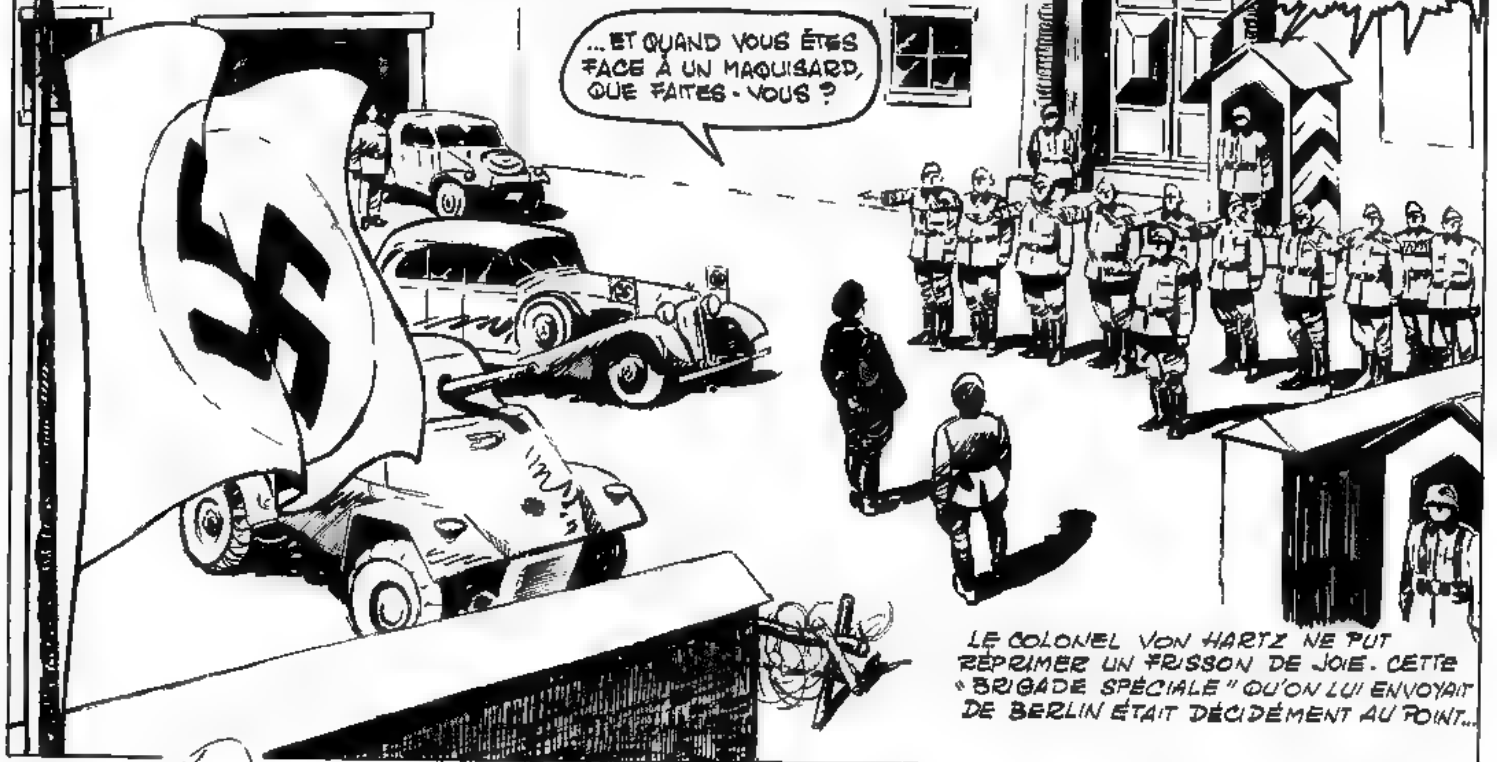




# LE GRÊLE 7/13

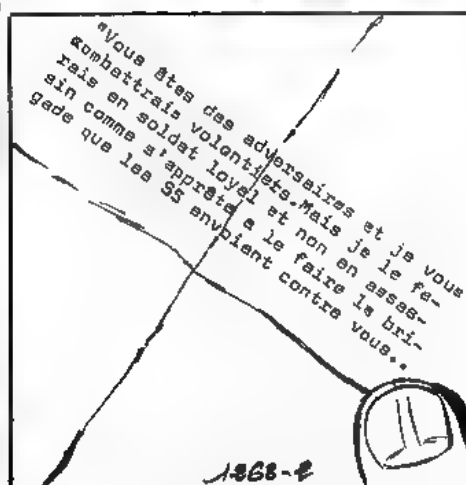
Scénario : LECUREUX  
Dessins : NORTIER  
GATY

## « UN ENFER POUR LES DIABLES »



LE COLONEL VON HARTZ NE PUT RÉPRIMER UN FRISSON DE JOIE. CETTE « BRIGADE SPÉCIALE » QU'ON LUI ENVOYAIT DE BERLIN ÉTAIT DÉCIDÉMENT AU POINT...









CETTE HISTOIRE DE "DIABLES NOIRS" N'EST PEUT-ÊTRE QU'UNE RUSE POUR NOUS FAIRE ABANDONNER LE SECTEUR !



JE NE LE CROIS PAS L'ERMITE ! VON HARTZ NE VEUT PAS NOUS ÉLOIGNER, MAIS NOUS ANÉANTIR ! MAIS COMME "UN HOMME AVERTI EN VAUT DEUX"...

... COMME ON DIT À NENILMONTANT SANS DOUTE ?



NOUS ALLONS PRENDRE NOS DISPOSITIONS !

LE GRÉLÉ REL' SAIT QUELQUES DÉTAILS DU PIÈGE TENDU AUX PARTISANS ...



... DÉTAILS QUE LE LIEUTENANT STAFER AVAIT PU GLANER AUPRÈS DES "DIABLES NOIRS".

AI-JE EU RAISON D'INFORMER LA RÉSTAN-CE ? OUI... JE NE REGRETTE RIEN ! J'AI FAIT MON DEVOIR D'HOMME !!



LA TACTIQUE DE CES "DIABLES NOIRS" N'EST PAS STUPIDE... ILS LANÇENT UN WAGON D'ESSENCE SACHANT TRÈS BIEN QUE NOUS L'ATTAQUERONS...



PLUS ILS NOUS TOMBENT SUR LE DOS ALORS QUE NOUS SOMMES TOUTS RÉUNIS AUX ABORDS DE LA VOIE FERRÉE !



MAS COMMENT PEUVENT-ILS SAVOIR QUE NOUS ATTAQUERONS UN CONVOI DONT NOUS IGNORONS L'EXISTENCE !

ILS S'ARRANGERONT POUR NOUS FAIRE SAVOIR SON DÉPART, L'ERMITE !

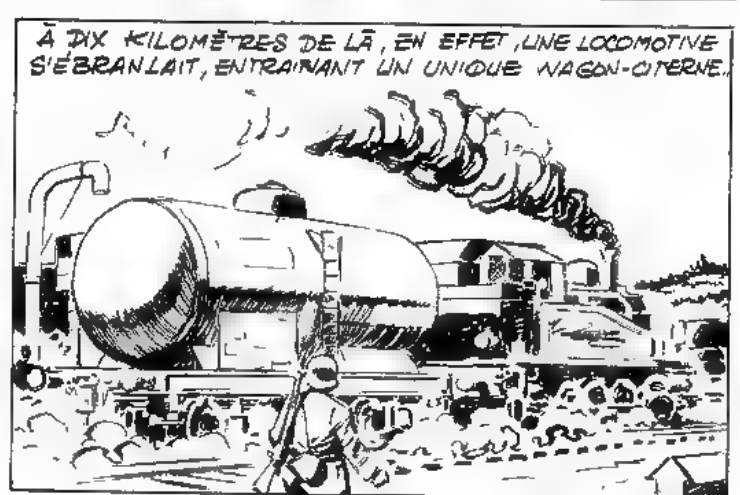
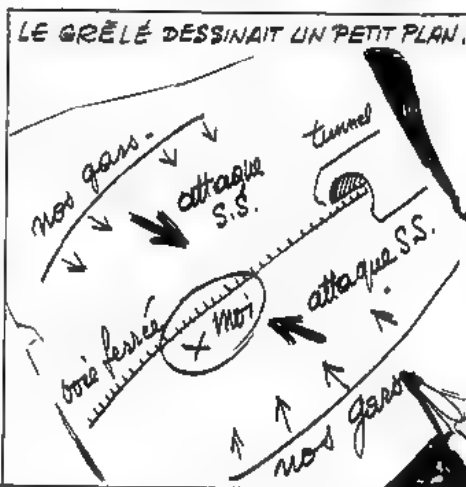


CETTE MÊME NUIT, EN EFFET, UN CHEMINOT DE LA VILLE ARRIVA AU CAMP DES FRANCS-TIREURS... C'ÉTAIT UN AGENT SUR DE LA RÉSISTANCE...

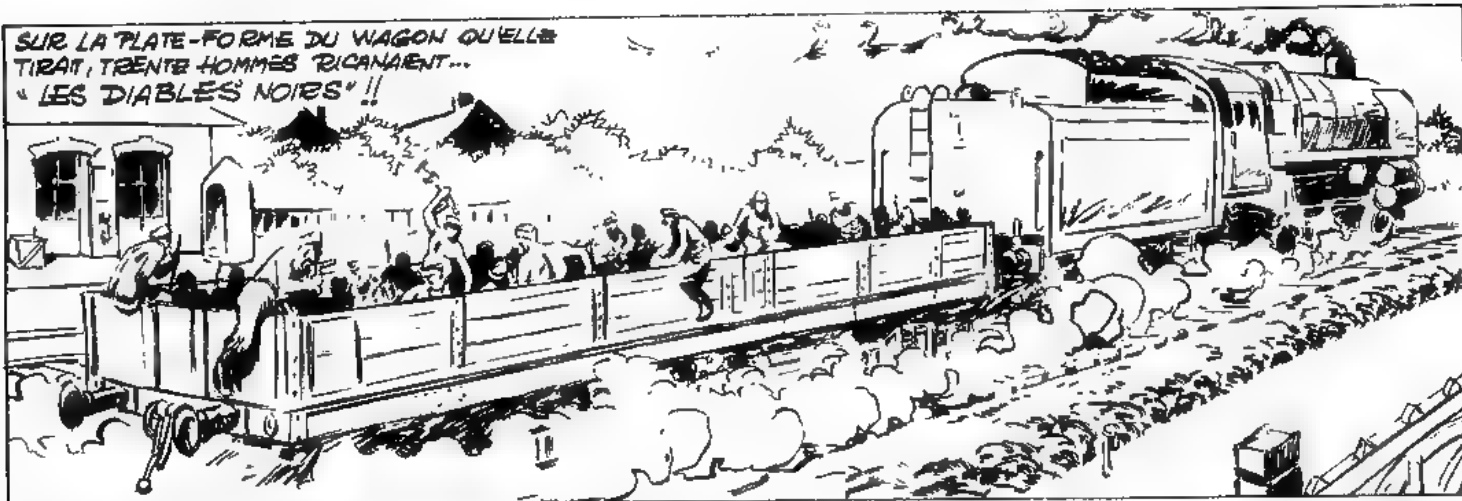
1268-3-







SUR LA PLATE-FORME DU WAGON QUELLE  
TIRAIT, TRENTE HOMMES RICANAIENT...  
« LES DIABLES NOIRS » !!



AINSI, ALORS QUE LE GRÉLÉ S'ATTENDAIT À UNE ATTAQUE  
VENANT DE LA FORÊT, CELLE-CI VIENDRAIT DE LA VOIE  
FERRÉE ELLE-MÊME...



IMPOSSIBLE DE PRÉVENIR  
LE GRÉLÉ ! IL EST TROP  
TARD ! SES F.T.P. (1)  
SONT DÉJÀ  
EN PLACE !

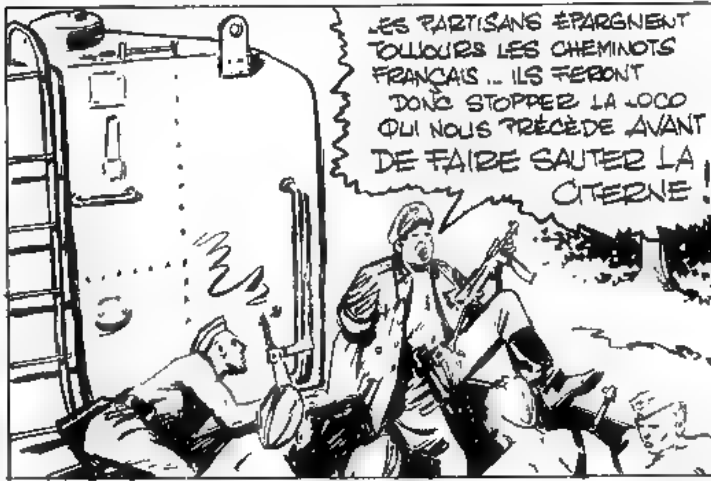


(1) FRANCS-TIGEURS PARTISANS.

LES « DIABLES », TORSE NU, CHANTAIENT UN CRUEL CHANT DE  
GUERRE HITLÉRIEN... ILS VÉRIFIAIENT LEURS ARMES AVEC  
UNE JOIE MAUVAISE...



LES PARTISANS ÉPARGNENT  
TOUJOURS LES CHEMINOTS  
FRANÇAIS... ILS FERONT  
DONC STOPPER LA LOCO  
QUI NOUS PRÉCÈDE AVANT  
DE FAIRE SAUTER LA  
CITERNE !



C'EST CE MOMENT LÀ QUE NOUS  
CHOISIRONS POUR ATTAQUER ! ET  
COMME D'HABITUDE, JE  
COMPTE SUR VOUS,  
LES GARS !  
PAS DE  
QUARTIER !



LE VISAGE DE CES HOMMES ÉTAIT  
MAL SOIGNÉ, LEUR TENUE NÉGLIGÉE  
ILS NE PARAISSENT OBEÏR QU'À UNE  
DISCIPLINE : CELLE DE TUEUR !



DIX MINUTES PLUS TARD, LE GRÉLÉ  
ET SES DEUX COMPAGNONS  
ENTENDIRENT LA LOCO S'ENGAGER  
DANS LE TUNNEL...



VOILÀ LA  
CITERNE !

268-6.

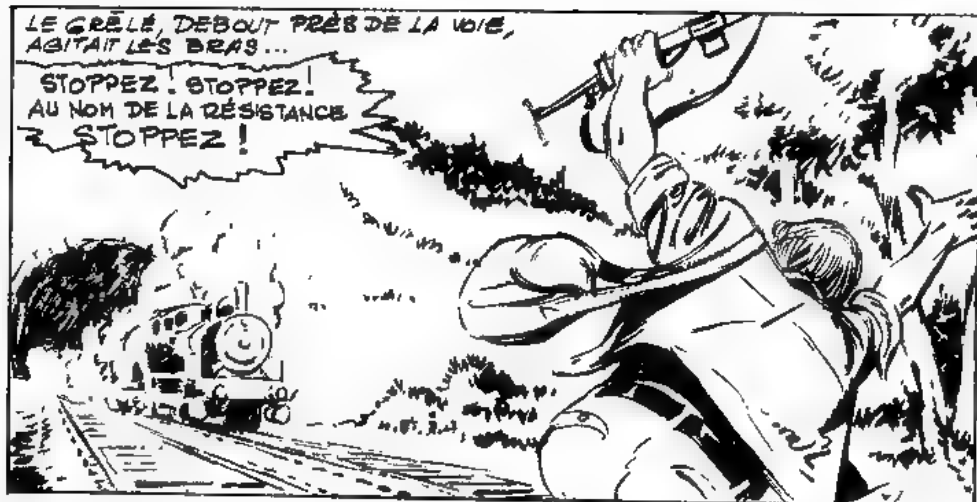


QUELQUES SECONDES S'ÉCOULÈRENT  
ET LA MACHINE SURGIT DU TUNNEL,  
CRÉANT UN NUAGE DE POUSSIERE...



LE GRÊLE, DEBOUT PRÈS DE LA VOIE,  
AGITAIT LES BRAS...

STOPPEZ ! STOPPEZ !  
AU NOM DE LA RÉSISTANCE  
STOPPEZ !



LE GRONDÈMENT DE LA LOCO COUVRAIT SES CRIS, MAIS  
CEUX-CI ÉTAIENT INUTILES... LES CHEMINOTS AVAIENT  
COMPRIS...



VOILÀ LES GARS DONT  
A PARLÉ JACQUES !  
RENVERSE LA VAPEUR,  
PIERRE !

LA MACHINE S'IMMOBILISA À CENT MÈTRES DU TUNNEL...

DÉTACHEZ CE WAGON-CITERNE,  
LES GARS ! NOUS ALLONS LE FAIRE  
SAUTER POUR LA FORME !



LES CONDUCTEURS N'AVAIENT PAS SAUTÉ  
À TERRE (OU UN BRUIT S'ÉLEVA AU LOIN...)

TIENS ?.. AUCUN TRAIN  
N'ÉTAIT PRÉVU  
DERRIÈRE NOUS !!!



LE GRONDÈMENT S'AMPLIFIAIT...  
UN DOUTE S'EMPARA SOUDAIN  
DU GRÊLE...

ET SI C'ÉTAIT  
PAR LÀ  
QU'ARRIVAIENT  
LES "DIABLES  
NOIRS" ?



IL PRISONNA. ILS N'ÉTAIENT QUE TROIS, ET LEURS  
COMPAGNONS, LOIN EN FORÊT, NE POUVAIENT LEUR  
ÊTRE D'AUCUN SECOURS ! DEVAIENT-ILS FUIR ?



QUE SE PASSE-T-IL ? LA MACHINE  
VIENT DE STOPPER DANS LE  
TUNNEL !



LES CHEMINOTS NAZIS, EN EFFET, VENAIENT DE RENVERSER LA VAPEUR...  
LES "DIABLES NOIRS" SAUTAIENT DU WAGON EN HURLANT DES  
CLAMEURS DE MORT...



... OUI PARVINRNT AUX PARTISANS -  
JE M'ÉTAIS TROMPÉ ! JE CROYAIS  
QU'ILS ATTAQUERAIENT SUR NOS  
ARRIÈRES, ET ILS ATTAQUENT  
DE FRONT !



LES CLAMEURS REDOUBLAIENT  
SOUS LE TUNNEL, ACCOMPAGNANT  
LA CHARGE SAUVAGE  
DES S.S.



LE GRÊLE AVAIT RECOUVRÉ TOUT  
SON SANG-FROID...

LANCEZ VOTRE LOCO EN  
MARCHÉ ARRIÈRE ET SAUTEZ  
... VITE ! VITE !



TANDIS QUE LES CHEMINOTS  
BONDISSAIENT SUR LEUR MACHINE  
IL PLAQUA UN RAIN DE PLASTIC  
SOUS LA CITERNE...



L'EXPLOSION OBSTRUERAIT  
LE TUNNEL DEVANT  
LES "DIABLES NOIRS" !



LA LOCO RECULEAIT, PRENAIT  
DE LA VITESSE...

LES CHEMINOTS SAUTÈRENT EN MARCHÉ...

ADIEU MA "BRAVE"  
"ÉONTINE"... TU AS  
FAIT TON DERNIER  
VOYAGE...



MAIS TU NOUS AURAS  
RENDU SERVICE  
UNE DERNIÈRE  
FOIS !



ILS REGARDÈRENT  
AVEC ÉMOTION LEUR  
MACHINE DISPARAÎTRE EN  
MARCHÉ ARRIÈRE SOUS LE TUNNEL...

1268-8



LES "DIABLES NOIRS" STUPÉFAITS VIRENT LE WAGON-CITERNE  
VENIR À LEUR RENCONTRE - ILS SUSPENDIRENT LEUR CHARGE  
SAUVAGE...



...ET SE JETÈRENT DE CHAQUE CÔTÉ DE LA VOIE, SE  
BLOTISSANT À LA MURAILLE DU TUNNEL...



LE SOUFFLE DE L'EXPLOSION LES PLAQUA  
À CETTE MURAILLE...

VOILÀ QUI VA  
LES RETARDER  
UN MOMENT!



LA DÉFLAGRATION ASSOURDIE  
ÉTAIT PARVENUE AUX PARTISANS...

ÉLOIGNONS-NOUS!  
LES RESCAPÉS VONT  
REPRENDRE L'ASSAUT!



IL N'Y AURA  
PAS DE  
RESCAPÉS,  
GRÊLÉ!

LES "DIABLES NOIRS"  
NE MÈNERONT JAMAIS  
PLUS D'ASSAUT!  
REGARDE!



L'ENTRÉE DU TUNNEL SE DÉCOUVAIT SUR LA LUMIÈRE  
D'UN FANTASTIQUE BRASIER...

L'ESSENCE FLAMBE... ELLE  
SE RÉPAND SOUS LE TUNNEL...  
AUCUN DE CES TUEURS N'EN  
RÉCHAPPERA!!



MAIS?... JE CROYAIS  
LA CITERNE  
VIDE!!



C'ÉTAIT ENCORE  
UNE ERREUR,  
GRÊLÉ!

1268-9



ALERTÉS PAR L'EXPLOSION, L'ERMITE ET SES HOMMES ÉTAIENT ACCOURUS... PUISQUE LES S.S. MISAIENT SUR LES CHEMINOTS POUR NOUS ATTIRER DANS LEUR PIÈGE...



... ILS NE POUVAIENT PAS "TRICHER" AVEC LA CITERNE ! CAR LES CHEMINOTS NE NOUS AURAIENT PAS PRÉVENUS POUR UNE CITERNE VIDE !



D'ACCORD AVEC MOI ??

LE GRÉLÉ NE RÉPONDIT PAS. IL ÉCOUTAIT GRONDER LES FLAMMES DANS LE TUNNEL...



CE DOIT ÊTRE UN ENFER LA-DEDANS !

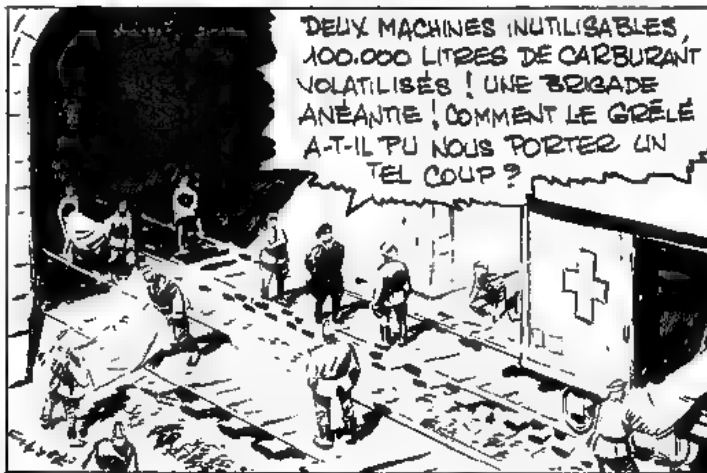
EUH... L'ENFER, POUR DES "DIABLES NOIRS", C'EST TOUT INDIQUE !



CE N'EST QU'À LA TOMBÉE DU JOUR QUE LE COLONEL VON HARTZ ET LES AUTORITÉS NAZIES PURENT ACCÉDER AUX LOCOMOTIVES RENVERSÉES...



ILS DÉCOUVRIRENT DANS CE TUNNEL TRENTE CADAVRES CARBONISÉS. EXACTEMENT L'EFFECTIF DE LA BRIGADE SPÉCIALE DES DIABLES NOIRS...



DEUX MACHINES INUTILISABLES, 100.000 LITRES DE CARBURANT VOLATILISÉS ! UNE BRIGADE ANÉANTIE ! COMMENT LE GRÉLÉ A-T-IL PU NOUS PORTER UN TEL COUP ?



LE LIEUTENANT STAFER NE RÉPONDIT PAS. QU'EN PENSAIT-IL ?.. IL PRÉFÉRAIT NE PAS PENSER...

AURIONS-NOUS ÉTÉ TRAHIS ? QU'EN PENSEZ-VOUS LIEUTENANT ?

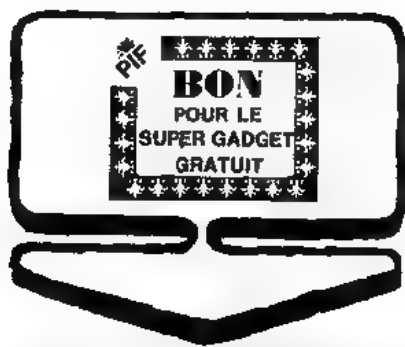
**MERCI À X...**

**LE GRÉLÉ 7-13**

**FIN**

1268-10.





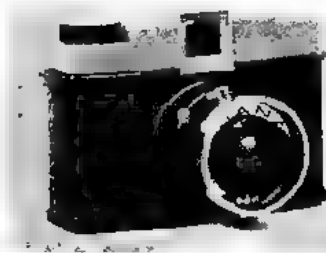
# IL EST ENCORE TEMPS

Nos lecteurs nous écrivent :

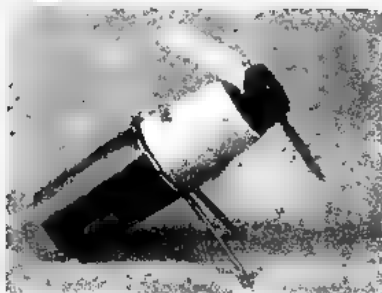
» ... Il me manque 1 bon, 2 bons, 3 bons... J'aimerais tant obtenir malgré tout un des SUPER-GADGETS... »

**IL FALLAIT REPARER CETTE INJUSTICE.**

**VOICI UN NOUVEAU BON qui vous permettra d'obtenir :**



**LE SUPER-DIANA,** chef-d'œuvre de la technique japonaise. Pellicules utilisables pour le Super-Diana : films 120 en vente partout.



Le plus « mini » des **VENTILATEURS DE POCHE.** Trois ans d'inlassables recherches pour le mettre au point.

## COMMENT LES OBTENIR :

1. Collez vos huit bons Super-Gadget Pif dans l'emplacement prévu en bas de la page.
  2. Inscrivez très lisiblement en lettres majuscules, vos nom et adresse, etc., sur le bon de commande en bas de la page.
  3. Choisissez votre Super-Gadget, puis rayez les mentions inutiles.
  4. Découpez cette feuille suivant les pointillés et vous nous l'adresserez dans une enveloppe affranchie à : **PIF SUPER-GADGET, B.P. n° 107, 93-Montreuil-sous-Bois.**
  5. Joindre pour frais de manutention et d'expédition :  
a) pour l'appareil photo : 7 F,  
b) pour le mini-ventilateur : 5,50 F.
- ATTENTION NE PAS ENVOYER D'ARGENT.**  
Le versement peut se faire, soit en timbres, soit en virement postal (3 volets), C.C.P. 4620-25, soit en mandat-lettre, soit en chèque bancaire.

*Le super-gadget est réservé aux lecteurs habitant en France ou en Belgique.*

Je choisis l'appareil photo (1).  
Je choisis le mini-ventilateur (1).

(1) Rayer les mentions inutiles.

**COLLEZ ICI VOS HUIT BONS SUPER-GADGET**

BON N° 1

BON N° 2

BON N° 3

BON N° 4

BON N° 5

BON N° 6

BON N° 7

BON N° 8

A découper suivant le pointillé.

NOM .....  
Prénom .....  
Rue ..... N° .....  
Ville .....  
Département N° .....

NOM .....  
Prénom ..... Age .....  
Rue ..... N° .....  
Ville .....  
Département N° .....



# LE JOURNAL

*des*

# JEUX



## LA BLAGUE DE LA SEMAINE

26 janvier 1972. Un cosmonaute revient de la planète Mars. A sa descente de fusée, c'est le délire. Un journaliste s'approche de lui et demande :

— Alors? Il y a de la vie sur Mars?

— Ben, fait le cosmonaute, le samedi soir c'est pas mal, mais le reste du temps, c'est bien mort.

## JEU CONCOURS PRIMÉ VOUS GAGNEREZ 250 F ET UNE VEDETTE TÉLÉCOMMANDÉE



si vous trouvez le nom  
de ces 12 animaux

Pages 52-53.

C'est JEAN-CHRISTOPHE CHAUVEAU, A VERSAILLES, qui gagne le Télécraff (offert par la Société EXICO) du jeu concours primé n° 1262. Voici ce qu'il fallait trouver pour gagner.

NOM A TROUVER — LETTRES DES JAMBES — CHIFFRE DES COIFFURES.

Garde français I 8. Police montée canadienne F 9. Grenadier d'empire G 2. Scaphandrier L 7. Garde noir écossais C 12. Centurion A 10. Zouave B 11. Poilu "14-18" E 5. Guerrier grec H 1. Chevalier K 3. Chasseur alpin D 6. Aviateur J 4.

LISTE DU JURY :

Scaphandrier. Police montée. Chevalier. Aviateur. Centurion. Guerrier grec. Garde noir. Grenadier. Chasseur alpin. Zouave. Poilu "14-18".

## NOTRE ENVOYÉ SPÉCIAL NOUS CABLE :

# Un dangereux contrebandier sur le point d'être ar- rêté - Ludovic, "dé- tective privé", est sur une piste.



"TROIS PERSONNES SONT SUSPECTES, NOUS DÉCLARE LE FAMEUX DÉTECTIVE, MAIS JE SAURAI TROUVER LE COUPABLE."

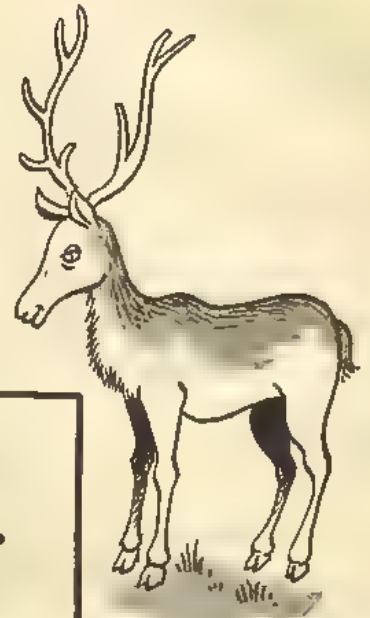
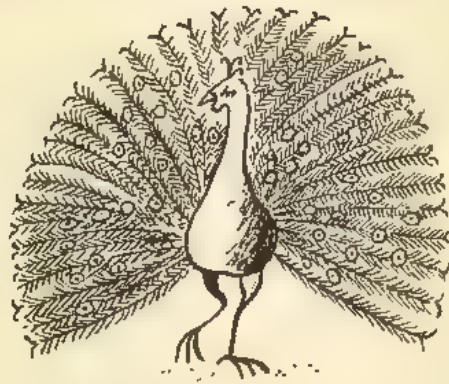
Toutes nos informations en page 57.



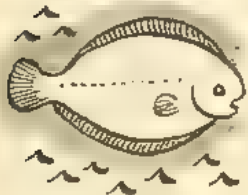
*jeu concours primé - jeu concours primé -*

*Une patte chez le voisin...*

Un jeu de MONSIEUR STOP



<b>PA</b> <b>IR</b>	<b>OA</b> <b>PM</b>	<b>DI</b> <b>AN</b>
<b>LE</b> <b>IE</b>	<b>FU</b> <b>BS</b>	<b>EE</b> <b>MN</b>
<b>CO</b> <b>ES</b>	<b>CE</b> <b>RE</b>	<b>UO</b> <b>TH</b>
<b>HT</b> <b>AL</b>	<b>LE</b> <b>ON</b>	<b>AI</b> <b>GI</b>



## 250 F... ET UNE VEDETTE TELECOMMANDEE...

sont à vous si vous trouvez le  
nom de ces 12 animaux qui ont  
tous "une patte chez le voisin".

Douze animaux entourent cette cage. **IL FAUT TROUVER LEURS NOMS.**

Tous ces noms ont quatre lettres.

Et les groupes de quatre lettres sont dans chacune des cases de la cage.

Tout serait très simple s'il suffisait d'assembler les lettres dans l'ordre convenable pour trouver les noms. Mais c'est un peu plus compliqué que ça.

En effet, toutes les bêtes étant d'humeur vagabonde, ont glissé une de leurs pattes dans la case voisine de celle de leur nom. Ce qui veut dire que trois lettres seulement, du nom de chaque animal, se trouvent dans une case, la quatrième lettre est dans une case voisine (en haut, en bas, à gauche, à droite, MAIS JAMAIS EN DIAGONALE).

Découper suivant le pontillé.

### BULLETIN-RÉPONSE

NOM.....

Prénom..... Age.....

Rue ..... N°.....

Ville ..... Département N°.....

Voici les noms des douze animaux que j'ai trouvés,  
dans l'ordre de mes préférences :

- 1.....
- 2.....
- 3.....
- 4.....
- 5.....
- 6.....
- 7.....
- 8.....
- 9.....
- 10.....
- 11.....
- 12.....

Prenons, par exemple, la première case en haut de la cage, elle renferme les lettres P, A, R et I. Si vous laissez de côté la lettre P (qui appartient à une autre case) et que vous puisiez dans la case en dessous la lettre E, vous obtiendrez les lettres A, R, I et E avec lesquelles vous formerez le nom RAIE qui est celui du poisson figurant en bas à droite de la cage.

Et c'est déjà une bête de trouvée...

Il vous reste maintenant à examiner attentivement chaque case, à prendre les trois lettres qu'il faut, à chercher la quatrième dans la case à côté...

**Vous inscrirez les noms des animaux dans votre bulletin-réponse par ordre de préférence, en mettant en tête de liste celui qui vous paraît le plus sympathique... et ainsi de suite.**

### ATTENTION ! RÉGLEMENT

Les personnes ne résidant pas en France, en Belgique ou en Algérie ne peuvent participer à ce jeu-concours primé

Le gagnant sera celui qui aura fourni une liste de préférences semblable à celle qui aura été établie par un jury formé de : Georges RIEU, rédacteur en chef, Roger DAL, Jean OLLIVIER, Roger LECUREUX. S'il n'y a pas de liste exactement semblable à celle du jury parmi les réponses des concurrents, le gagnant sera celui qui aura fourni la liste la plus proche. En cas d'ex æquo, le jury posera une question écrite aux lauréats pour les départager. Il ne sera tenu compte que des réponses écrites sur le bulletin-réponse de « PIF ». Plusieurs envois sont admis, mais il faut qu'ils soient tous écrits sur un bulletin-réponse publié par « PIF ». Inscrivez très lisiblement vos nom et adresse et les noms des animaux (tout cela en lettres majuscules). Quand vous aurez bien rempli votre bulletin, découpez-le, placez-le sous enveloppe suffisamment affranchie et postez-le à l'adresse suivante.

**LE JEU-PRIME DE « PIF », N° 1268. B.P. PARIS 90-10, il devra être posté avant le mardi 23 septembre à minuit, le cachet de la poste faisant foi.**

La solution et le nom du gagnant seront publiés dans le numéro 1274.

*Le fait de participer à ce jeu-concours implique de la part des concurrents, l'acceptation pure et simple de ces règles ainsi que des décisions qui pourront être prises par le jury ci-dessus désigné. Les membres du personnel des Editions Vaillant, de l'Imprimerie Montsouris, ainsi que leurs familles ne peuvent participer à ce concours.*



SUR QUOI, VOGUE CE PETIT LUTIN ? VOUS LE

DÉCOUVRIREZ

**le PENSE  
JEU**

PAR O. A. GRANJEAN

Quelques idées de jeux  
pour ne jamais vous en-  
nuyer.

*Pour jouer en société,  
les jeux spectacles :*

### LES CHAISES ONT QUATRE PIEDS (deux joueurs à la fois)

C'est l'évidence même. Mais lorsqu'il s'agit, les yeux bandés, de chausser ces pieds de chaise, le résultat lui, n'est plus aussi évident.

**Matériel :** Une chaise par joueur. Posé sur chaque chaise un objet (brosse à habit, cuillère, etc.), permettant à chacun de reconnaître son siège. Sept pots vides, par exemple, de yaourt.

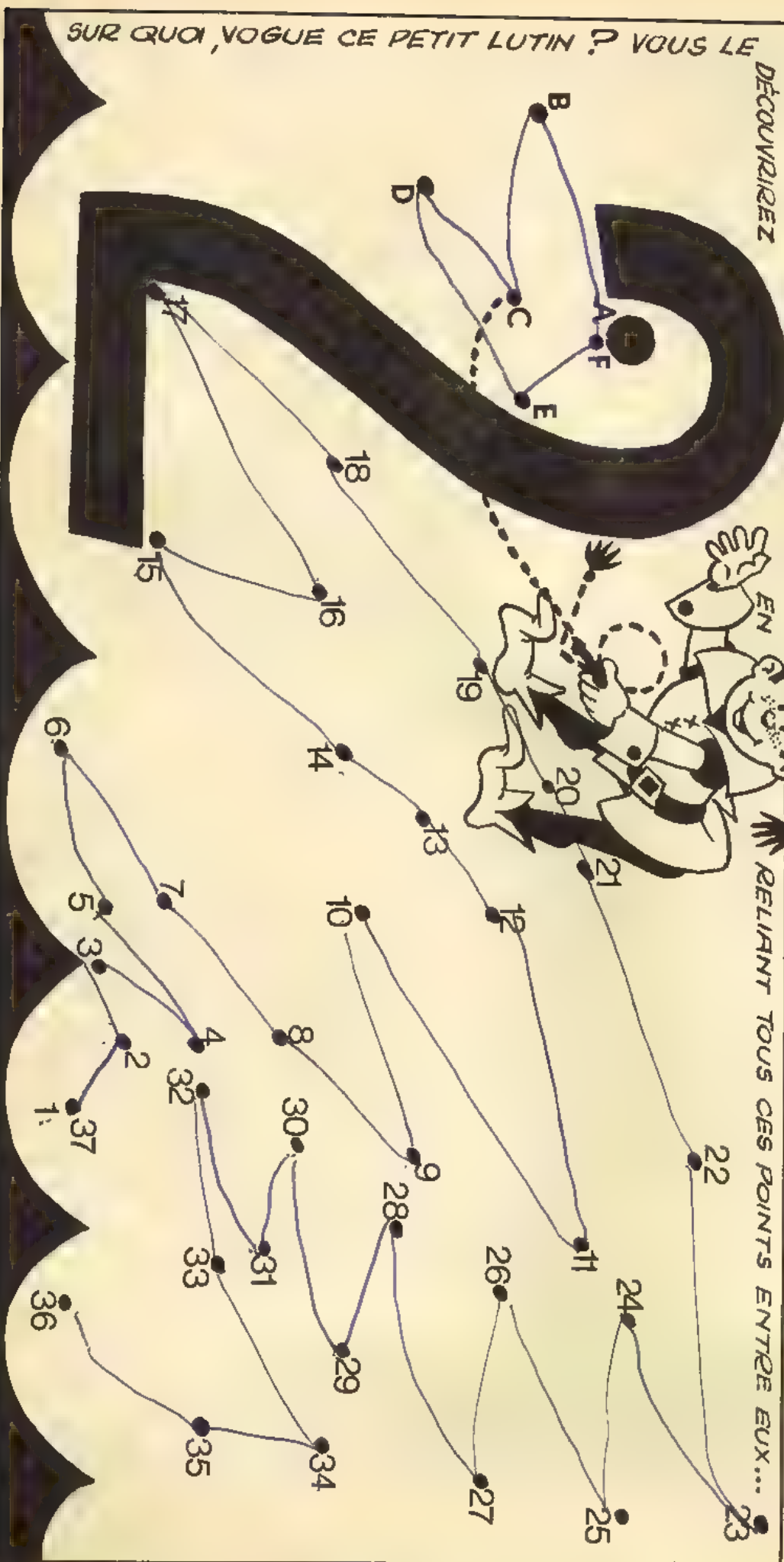
Le but de chacun est de chausser les quatre pieds de la chaise à l'aide de quatre pots. Les joueurs sont dans un coin de la pièce, les yeux bandés, tandis que le meneur de jeu dispose les deux sièges et l'objet distinctif qui est posé dessus. Puis, sont disséminés, un peu partout sur le sol, les sept pots. Au signal donné, chaque joueur se lance à la recherche de ceux-ci et, *un par un* les récupère. Chaque fois qu'un pot est trouvé, il est immédiatement porté à la chaise, le pied de celle-ci se plaçant dans le pot.

Bien entendu, chacun a intérêt à bien reconnaître son siège avant d'installer le pot, car tout pot mis chez le concurrent est porté au bénéfice de celui-ci. Les joueurs ont le droit de déchausser les pieds du siège de l'adversaire, sauf si ce dernier est assis dessus.

**Essayez : je vous promets un spectacle amusant.**

### LES OBJETS BALADEURS

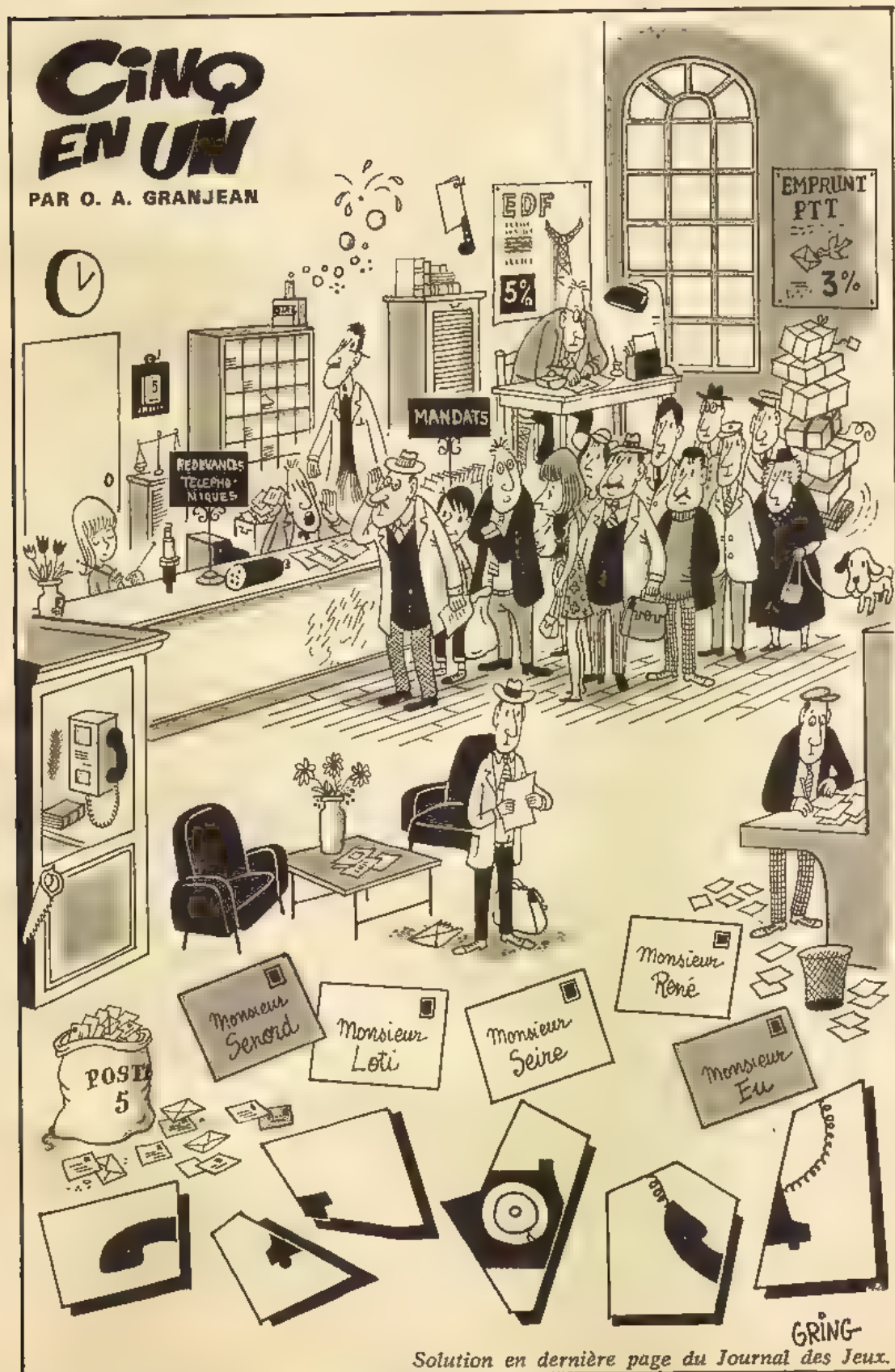
Dessinez sur le sol une grille de seize cases. Placez sur cette grille six ou sept objets, à raison d'un objet par case, les cases « remplies » étant choisies au hasard. Faites sortir l'un des joueurs, changez un objet de place ou intervertissez les places de deux objets. Le joueur qui s'est absenté devra remettre le ou les objets là où ils se trouvaient auparavant, c'est-à-dire deviner quels changements ont été opérés en son absence.





# Au guichet de la poste

Voilà un bureau de poste où l'on ne risque pas de s'ennuyer. Car si l'on y « fait la queue », on peut y trouver matière à passer le temps. Regardez-y de près et, tout en vous amusant, découvrez les cinq en un.



— Retrouvez cinq objets insolites qui n'ont vraiment rien à faire ici.

— Où se trouve le sac de jetons pour le téléphone qui a été perdu par la standardiste ?

— Recollez les morceaux du téléphone (en bas du dessin).

— Puis, essayez de découvrir la destination de chacune de ces cinq lettres. Un usager facétieux a mélangé les syllabes de cinq départements pour en faire cinq noms. Ces lettres doivent rapidement partir vers les départements auxquels elles sont destinées.

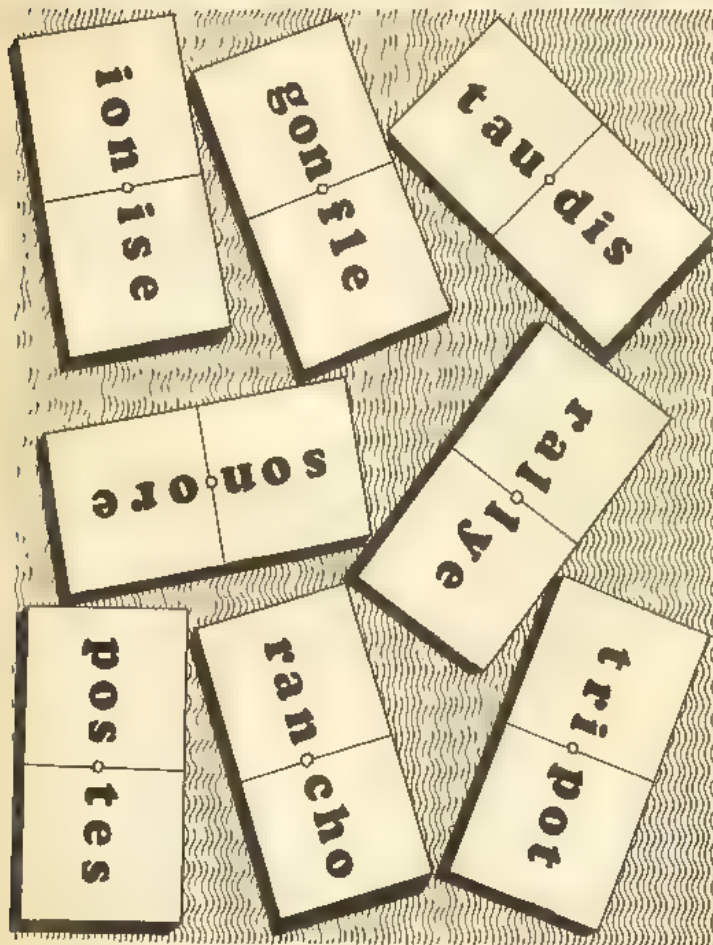
— Et maintenant, passez votre examen d'entrée : pour être préposé au guichet, il faut avoir une solide mémoire. La vôtre l'est-elle ?

Regardez bien le dessin, cachez la page et dessinez sans erreur les deux vases de fleurs qui se trouvent dans ce bureau de poste.

Solution en dernière page du Journal des Jeux.



# MODOMINCS



Sur ces dominos se trouvent huit mots de six lettres, formés de deux syllabes de trois lettres.

Si vous rapprochez deux de ces dominos convenablement choisis, vous pouvez composer un mot nouveau formé de la dernière syllabe d'un domino, jointe à la première syllabe du domino suivant.

En rapprochant par exemple le domino TRIPOT et le domino IONISE, vous formez, entre eux, le mot nouveau POTION.

Essayez de placer ces dominos en chaîne continue de manière à former une suite de 15 mots : 8 sur les dominos et 7 intermédiaires.

## Collez vos amis

J'en connais qui vont « sécher » ! Vous d'abord (à moins que vous ne soyez un petit malin), vos copains, vos parents, que vous allez « coller » à votre tour.

## 10 ERREURS !

Dans ce texte, dix erreurs se sont glissées. Etes-vous assez perspicace pour les trouver ?

C'est vraiment un dompteur formidable. Un directeur de cirque fait sa connaissance et lui propose aussitôt un engagement. Pensez ! ce phénomène peut sauter 200 mètres de haut sans fil ni parachute, 30 fois de suite.

— Je vous offre 250 F par soirée plus le service pour faire votre numéro dans mon cirque. Vous débutez dès demain à Paris.

— D'accord !

Aussitôt dit, aussitôt fait. Le directeur du cirque fait imprimer le lendemain d'immenses affiches de 50 cm de haut où il est écrit : « CHAPITEAU CIRCUS ». Ce soir, sur la place de la Mairie de Toulouse, « Victor Trompe-la-Mort, 30 sauts en chute libre à 200 mètres de haut ». Prix des places 10 F, 20 F, 50 F. Entrée gratuite.

Le premier soir donc, la salle est archicomble. Les places se sont même vendues au marché noir jusqu'à 10 F. La moitié des gradins sont occupés et le spectacle de cinéma commence. Victor Trompe-la-Mort monte en haut du mât de 200 mètres de haut. Il saute une fois, deux fois, trois fois. Au quatorzième saut, il s'arrête, pris d'un terrible mal de reins.

On est obligé de rembourser les places et le directeur du music-hall, furieux, va voir Victor Trompe-la-Mort et le traite d'escroc. Alors celui-ci répond :

— Je ne comprends vraiment pas ce qui m'est arrivé ! Tout marchait si bien tout à l'heure, aux répétitions...

Solutions en dernière page du « Journal des Jeux ».

Un chasseur part à la chasse à l'ours. Il quitte son campement et fait deux kilomètres vers le sud. Il tue un ours et repart vers l'est. Quand il a fait trois kilomètres, il s'aperçoit qu'il est toujours à 2 km de son point de départ. Quelle est la couleur de l'ours ?

Un père a six garçons. Chaque garçon a une sœur. Combien le père a-t-il d'enfants ?

Dans une cage, il y a des lapins et des pigeons. Tous ensemble, ils ont 35 têtes et 94 pattes. Combien y a-t-il de pigeons et combien y a-t-il de lapins ?

# ENIGME...

par Moallic



Chaque semaine, Ludovic, détective privé, vous présente une énigme. Attention ! Chaque détail pourra vous apporter la clef du mystère. Alors bonne chance et soyez perspicace !

## CHASSE AU CONTREBANDIER

Un fraudeur a été signalé comme devant passer, à la douane, un paquet de drogue.



1. Ludovic, chargé de surveiller discrètement les voyageurs, se présente au bureau des douanes.



2. Le premier voyageur n'a pas grand-chose dans sa valise.



3. Cette voyageuse est d'apparence honnête, mais déclare-t-elle tout ce qu'elle transporte ?



4. Un troisième voyageur se prête de fort bonne grâce à la fouille du douanier.



5. Ludo est fixé, pour lui, le coupable ne fait aucun doute : deux raisons ont aiguillé ses soupçons.

**QUEL EST LE COUPABLE ?** Si vous avez trouvé, vous êtes ce qu'on appelle un « fin limier ». Sinon, regardez la solution en dernière page du Journal des Jeux.



**C'EST CE QUE VOUS VERREZ GRACE AU NOUVEAU**

**GADGET DE PIF :**

# **LA VISIONNEUSE**



**SUIVEZ BIEN LES INDICATIONS MARQUÉES SUR LA PAGE DE DROITE. VOUS VERREZ, RIEN DE PLUS FACILE QUE DE CONFECTIONNER VOTRE PREMIÈRE VISIONNEUSE. NOUS VOUS OFFRONS, EN PLUS, VOTRE PREMIÈRE DIAPOSITIVE : "LE CONCORDE". GAGEONS QUE CE SERA LE DÉBUT D'UNE IMPORTANTE COLLECTION.**

**SI VOUS  
ÊTES  
PRESSÉ...**

## FLASH

### HORIZONTALEMENT

1. Outil de forgeron et d'autres. —
2. Appât pour prendre le poisson. —
3. Manieurs de rasoirs. — 4. Femme d'Osiris. Du verbe avoir. — 5. Du verbe être. — 6. Exister. — Deux voyelles. — 7. Pronom réfléchi. Note.

### VERTICALEMENT

1. Conservés dans une saumure vinaigrée. — 2. Tas. Pronom personnel. — 3. Arbrisseau épineux à fleurs très appréciées. — 4. Nattes. — 5. Ancienne monnaie. — 6. Ventilé. Pronom personnel. — 7. Certaine.

# MOTS CROISÉS AU CHOIX

	1	2	3	4	5	6	7
1							
2							
3							
4							
5							
6							
7							

Choisissez vous-même la série de définitions à votre goût : **Flash** (pour lecteurs pressés) ou **As** (si vous êtes un « fort » en mots croisés).

**SI VOUS  
ÊTES  
UN CHAMPION**

## AS

### HORIZONTALEMENT

1. Familièrement, un peu fou. —
2. Début d'un ouvrage. — 3. Personnages ennuyeux. — 4. Déesse égyptienne. Possédé. — 5. Levant. — 6. Auxiliaire. A la fin de la vie. — 7. Sur la boussole. Terrain.

### VERTICALEMENT

1. Fusiliers marins anglais ou américains. — 2. Masse. Instrument de dessin. — 3. Primitivement, c'était un églantier. — 4. Entrelacements. — 5. Ancien bouclier. — 6. Qui a du bon air. Désigne l'autre. — 7. Elle n'offre aucun danger.

# Le magigramme

de C. M. LAURENT

Le jeu consiste à lire dans cette grille le plus grand nombre possible d'outils ou d'instruments de mécanicien. Pour chacun, vous partez d'une lettre quelconque et vous devez toujours prendre la suivante dans une des cases voisines par un côté ou un coin. Vous pouvez reprendre plusieurs fois de suite la même lettre.

Accordez-vous dix minutes et comptez les mots que vous aurez trouvés. Reportez-vous au tableau et vous verrez ce qu'il faut penser de votre score.

F	A	M	E	L
O	R	T	I	V
N	C	E	A	M
I	P	S	U	E
D	E	I	C	L

(Solutions en dernière page du Journal des Jeux.)

**Moins de 2 noms :** Le bricolage n'est pas votre passe-temps favori.

**De 2 à 4 noms :** Vous aimez faire de petits travaux ; mais vous employez trop souvent l'outil qui ne convient pas.

**De 5 à 8 noms :** Vous savez vous tirer d'affaire en trouvant des moyens ingénieux.

**Plus de 8 noms :** Vous n'êtes pas nécessairement un fin mécanicien ; mais vous avez de l'ordre et de la méthode et vous méritez la « clé » d'honneur.

## QUELQUES MINUTES DE RIRE

UN PARACHUTISTE ARRIVE AU SOL COMPLÈTEMENT CHAUVÉ. QUELQUES INSTANTS PLUS TARD SES CHEVEUX TOMBENT DU CIEL. INEXPLICABLE?... NON ... IL AVAIT UTILISÉ UNE LOTION QUI RETARDAIT LA CHUTE DES CHEVEUX.

M. BETTENDORFF.

UN PÊCHEUR EST FOU DE COLÈRE PARCE QUE LE MATIN IL A LAISSÉ TOMBER SA MONTRE EN OR DANS LA RIVIÈRE. HEUREUSEMENT, IL A EU LA PETITE CONSOLATION DE PÊCHER UN ÉNORME BROCHET. IL RENTRE CHEZ LUI, DE FORT MÉCHANTE HUMEUR. IL POSE LE BROCHET SUR LA TABLE DE LA CUISINE. SA FEMME PREND LE BROCHET, LUI RACLE LES ÉCAILLES, LUI OUVRE LE VENTRE... ET DEVINEZ CE QU'ELLE Y TROUVE ? MAIS DEVINEZI JE VOUS LE DONNE EN MILLE ! ... UNE ARÊTE.

M. T. CRONFALT.





## Les anciens Grecs y jouaient déjà :

# LA PETTIE

(sans jeu de mots)

Un jeu de **MONSIEUR STOP**

**A gagné celui qui réussit à placer ses trois pions en ligne droite dans n'importe quel sens.**

Lorsque les pions sont placés, on déplace à son tour l'un de ses pions d'une intersection à une autre jusqu'à ce qu'on arrive à surprendre l'adversaire et à mettre ses pions en ligne droite.

On ne saute jamais, on ne peut que glisser.

Exercez-vous tout d'abord sur le grand dessin, puis, si ça vous amuse, compliquez les choses en employant les diagrammes de 2 à 7.

Il s'agit d'un « jeu de table » qui vous vient du fond des âges, puisque les anciens Grecs y jouaient déjà sous le nom de « Pettie ».

La Pettie se joue à deux sur les dessins représentés ici, de 1 à 7.

Chaque joueur reçoit trois pions (pion qui peut être un bouton ou une pièce de monnaie).

On tire au sort qui commence, puis le premier place son pion. Le second à jouer place son premier pion à son tour.



## Les lecteurs nous racontent "les meilleures"



Ils se dépassent, ils se surpassent nos lecteurs ! Les blagues, toutes meilleures les unes que les autres, les devinettes les plus spirituelles, les charades les plus drôles affluent sur le bureau de la rédaction de PIF. Ne vous arrêtez pas en si bon chemin, adressez-nous vos envois à :

**PIF**  
**"RUBRIQUE DES JEUX"**

126, rue La Fayette, Boîte Postale n° 77 x  
**PARIS**

...Un autre whisky avant la bagarre...  
.. Encore un autre whisky avant la bagarre...  
Au douzième whisky, le barman s'approche du cow-boy et lui demande :  
— Dites-moi au juste, quand aura-t-elle lieu votre bagarre ?  
— Maintenant, réponds le cow-boy, car je n'ai pas d'argent pour payer le whisky

**ROGER DAL A CHOISI : C'est LEGRAS Didier, à Paris, qui gagne le SUPER GADGET pour ce rébus.**



et le meilleur envoi sélectionné par Roger DAL sera récompensé d'un **SUPER GADGET**.

Une blague de Patrick DEHEERS à Paris :

Une dame entre dans une librairie et demande un livre de cuisine au marchand.

- Un gros ou un petit ? questionne celui-ci.
- Un petit, à la maison nous mangeons très peu

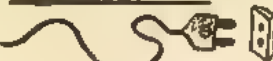
Une autre blague de Thierry GAUTHIER à Angers :

- Un cow-boy entre dans un salon et dit :
- Barman, un whisky avant la bagarre...



**GA**

2



PIF et son gadget surprise.  
(PIF-HAIE-SON-GA-DEUX-JET-SUR-PRISE)

1

**A**

**B**

**C**

**D**

**H**

**G**

**F**

**E**

2

3

4

5

6

7



UN  
MINI-TEST  
DE  
ROGER  
DAL

**"Etes-  
vous  
"tête  
de  
mule"?"**



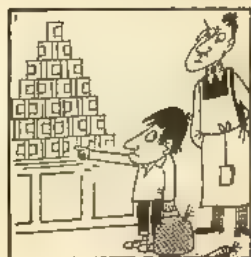
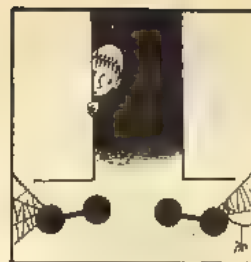
Rien de plus têtu qu'une mule, dit-on. Et vous les connaissez bien ces petits copains qui se « fâchent » pour un rien dès qu'on les contrarie tant soit peu. Leur entêtement ne cède à rien : ni aux gentilleses, ni à la contrainte, ni aux sourires.

Mais au fait : n'êtes-vous pas vous-même de ceux-là ? Vos réponses à ces questions vont vous le dire.

- |  | OUI<br>ou<br>NON |
|--|------------------|
| 1. Avez-vous déjà fait de la culture physique plus de huit jours de suite?.....  |                  |
| 2. Dès qu'un ami n'est pas au rendez-vous, filez-vous aussitôt sans l'attendre? .....  |                  |
| 3. Quand vous avez refusé de manger d'un plat parce que vous avez décidé que vous ne l'aimez pas, préféreriez-vous mourir de faim plutôt que de céder?.....  |                  |
| 4. Quand vous avez tort et que vous vous en apercevez brusquement au milieu d'une discussion, l'avouez-vous franchement et modifiez-vous votre opinion?..... |                  |
| 5. Maintenez-vous vos exigences même si elles sont ridicules? .....  |                  |
| 6. Quand le mauvais temps vous surprend au cours d'une promenade, la continuez-vous quand même?... ..  |                  |
| 7. Cessez-vous de jouer dès que vous commencez à perdre? .....   |                  |
| 8. Vos distractions préférées changent-elles souvent? .....  |                  |
| 9. Tout vient à point qui sait attendre; la patience est le plus sûr moyen d'atteindre un but? Êtes-vous d'accord? .....                                     |                  |
| 10. Quand un commerçant n'a plus le produit auquel vous êtes habitué, lui achetez-vous tout de même le produit de remplacement qu'il vous propose?.....      |                  |
| 11. Quand vous êtes fâché avec un ami, est ce vous qui faites généralement le premier pas sur le chemin de la réconciliation? .....                          |                  |
| 12. Êtes-vous boudeur? .....   |                  |
| 13. Quand vous avez décidé d'atteindre un but difficile, faites-vous des pieds et des mains pour y parvenir?.....  |                  |

Marquez un point chaque fois que vous avez répondu « OUI » à l'une des questions suivantes : 1, 3, 5, 6, 9, 12, 13.

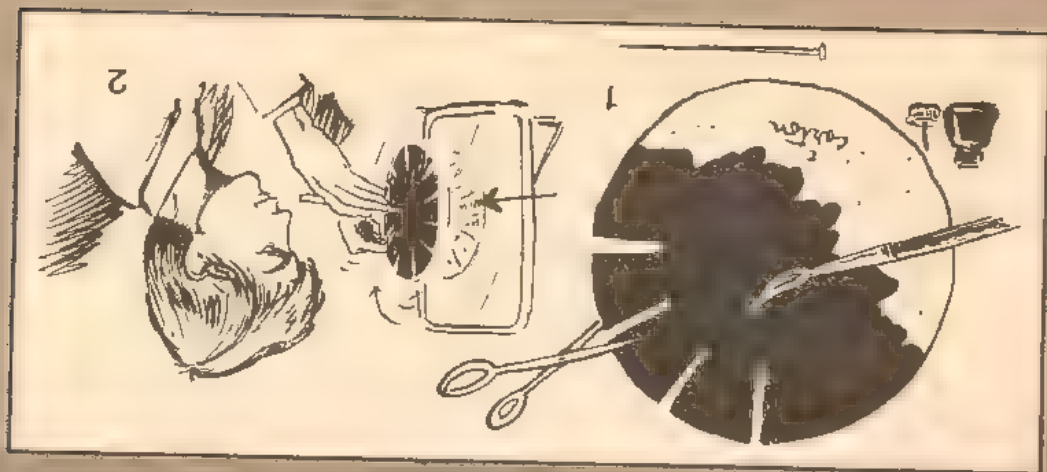
Un point également pour « NON » à : 2, 4, 7, 8, 10, 11. FAITES LE TOTAL DE VOS POINTS, puis allez voir le verdict aux solutions en dernière page du Journal des Jeux.



## PIF vous offre un 2<sup>e</sup> dessin animé!

Rappelez-vous, il y a deux semaines, PIF vous donnait les plans pour faire en cinq minutes cinquante-sept secondes et trois dixièmes, un véritable dessin animé. Gageons que vous mettrez moins de temps encore pour faire ce second dessin animé. Je vous rappelle tout de même la marche à suivre : collez la page de droite sur un carton de force moyenne... Découpez le disque en ouvrant les fentes séparant les

dessins (voir croquis n° 1). Prenez un petit clou à tête, ou un trombone (ou tout autre système d'axe) que vous placez au centre du disque. Allez chercher un miroir que vous placez devant vous (comme indiqué sur le croquis n° 2). Faites tourner le disque dans le sens des aiguilles d'une montre. Regardez par les fentes. Dans la glace en face de vous, le dessin s'anime.





## PRISONNIER ?

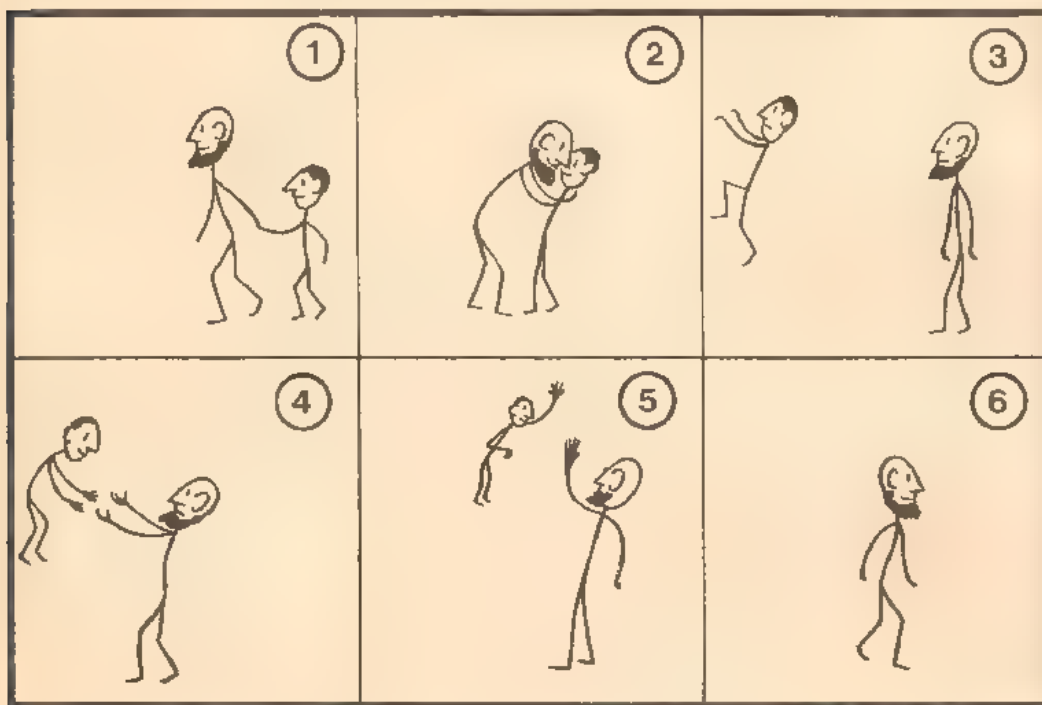
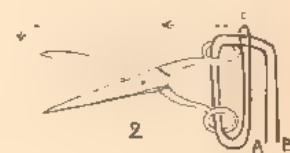
### PAS DU TOUT !



Regardez, voulez-vous, comment j'ai emprisonné cette paire de ciseaux : un nœud coulant qui n'a pas pour habitude de s'en laisser conter. Or, je vais vous faire cette proposition : bien tenir en main les extrémités **A** et **B** de la

ficelle et parier qu'en une seconde, je libère la paire de ciseaux.

Ce qui peut paraître extraordinaire est, en réalité, bien simpliste ; la boucle **C**, suivant la route pointillée, va remonter le long des ciseaux jusqu'au-dessus de la pointe. Tirez les bouts **A** et **B**, votre outil tranchant est libéré. Si vous ne le croyez pas, un essai va vous en convaincre.



## CINÉGRAMME

de Roger Dal

Voici un nouveau petit film en six épisodes. Ces dessins ne comportent ni décor, ni accessoires et il doit cependant vous être possible de dire ce qui se passe dans cette scène. Essayez ?



## La leçon de dessin



Esquissez l'encombrement d'un objet en partant d'une ligne courbe autour de laquelle le corps et les pattes prendront forme.

Accentuez les détails des yeux, des pattes. Selon le modèle, forcez les traits et vous obtiendrez une sympathique grenouille.









# SOLUTION DES JEUX

## CINQ EN UN

### Les objets insolites :

La scie (cabine téléphonique) — Le hachoir (accroché au mur) — Le saucisson (sur le guichet) — Une bougie d'allumage (guichet) — Le flacon de shampooing (sur le casier).

**Le sac de jetons** pour le téléphone se trouve entre le petit garçon et le troisième client de la file d'attente.

**Le jeu des enveloppes** : EURE — SEINE — LOT — ISÈRE — NORD.

## MODOMINOS

TAUDIS — DISPOS — POSTES — TESSON —  
SONORE — OREGON — GONFLE — FLÊTRI —  
TRIPOT — POTION — IONISE — ISERAN —  
RANCHO — CHORAL — RALLYE

## COLLEZ VOS AMIS

1. L'ours est blanc, car c'est un ours polaire. Le chasseur est parti du Pôle Nord, puisqu'en marchant vers l'est, il n'a fait que tourner autour de son point de départ.
2. Sept.
3. 12 lapins et 23 pigeons.

## 10 ERREURS

Il ne s'agit pas d'un dompteur. Il ne peut y avoir de service pour un artiste de cirque. Immenses affiches de 50 cm de haut. A Toulouse, alors qu'il a été dit que le premier spectacle serait donné à Paris. Entrée gratuite à 10, 20 et 50 F. Salle archi-

comble à moitié remplie! Les places au marché noir se vendent moins cher qu'au tarif normal. Spectacle de cinéma. Un mât de 200 mètres, c'est un peu haut. Directeur du music-hall.

## ÉNIGME

Ludovic remarque que le troisième voyageur a bourré sa valise avec n'importe quoi : un chapeau trop petit pour lui, une paire de souliers dépareillés, un tissu tout rapiécé. Ceci incite LUDO à observer de plus près sa valise et il remarque que le couvercle est moins profond à l'intérieur qu'à l'extérieur; ce couvercle comporte donc un double fond. Aucun doute, il s'agit là d'un fraudeur.

## MOTS CROISÉS AU CHOIX

### Horizontalement :

1. Marteau. — 2. Amorce. — 3. Raseurs. — 4. Isis. Eu. — 5. Est. — 6. Être. i e. — 7. Se. Sol.

### Verticalement :

1. Marines. — 2. Amas. Te. — 3. Rosier. — 4. Tresses. — 5. Écu. — 6. Aère. Il. — 7. Sûre.

## LE MAGIGRAMME

En voici de fort utiles : ÉTAU — PERCEUSE — FORET — MARTEAU — PINCE — TE — MÈTRE — LIME — SCIE — CLÉ — CISEAU — LEVIER — MASSE — PIED (à coulisse).

## TEST : TÊTE DE MULE

Si vous avez plus de 9 points, vous êtes têtu comme une mule. Vous devez être d'une fidélité à toute épreuve pour vos amis. Votre obstination doit cependant vous attirer des reproches. Entre 9 et 3 points vous êtes persévérant, sans plus. Mais vous possédez cependant une assez forte dose de fantaisie pour ne pas être ennuyeux. Moins de 3 points vous êtes changeant, capricieux et versatile. Vous changez souvent d'opinion et de projets.

## AUBERGE EN BULLES

1 i — 2 j — 3 h — 4 a — 5 b — 6 c — 7 d — 8 e —  
9 g — 10 f.

## ET POUR FINIR... UNE BIEN BONNE !

- Quelle heure est-il ?
- Il est exactement 8 h 45 !
- Mais... tu n'as pas de montre ?
- Qu'importe... je connais toujours l'heure grâce à la position du soleil !
- Mais la nuit... comment fais-tu ?

- Je joue du clairon !
- Comment, tu joues du clairon ?

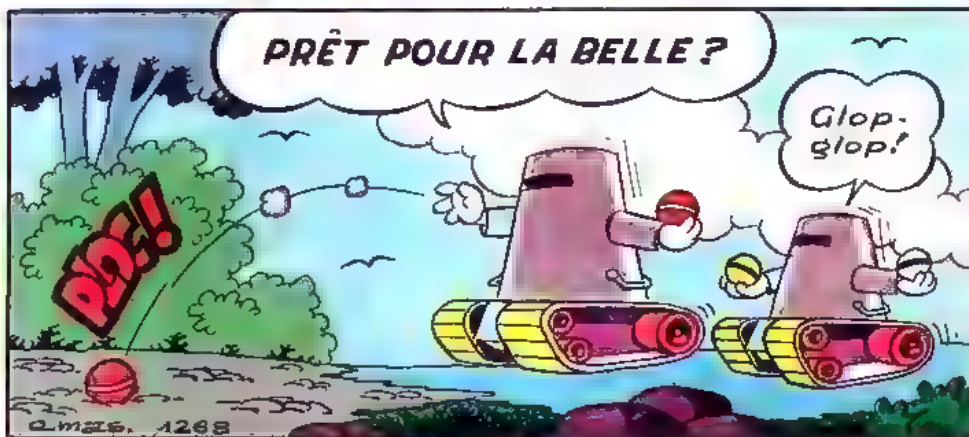
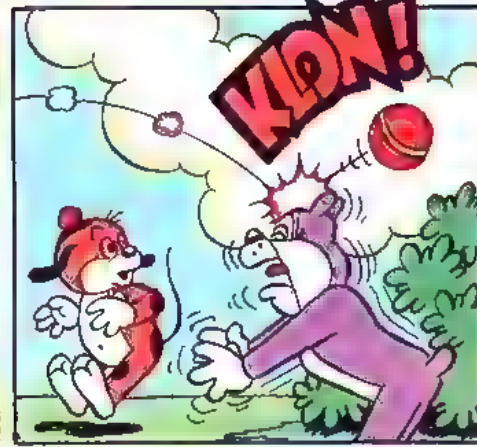
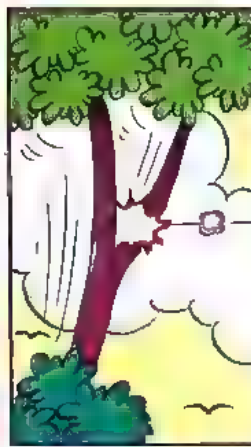
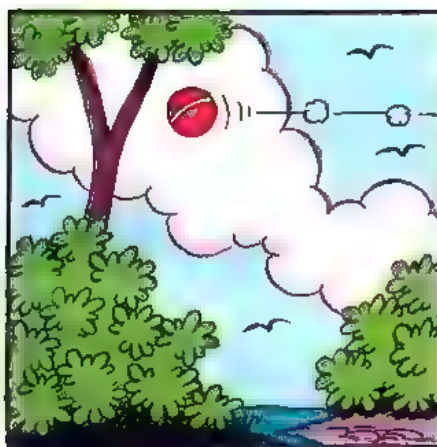
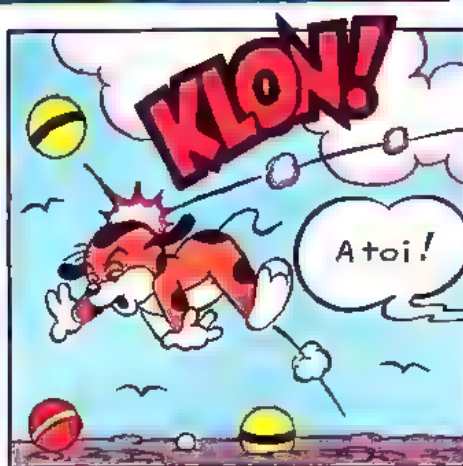
— Oui ! Il y a toujours quelqu'un qui ouvre sa fenêtre et qui se met à hurler : « Quel est l'énergumène qui joue du clairon à 3 heures du matin ? »



# PIFOU...

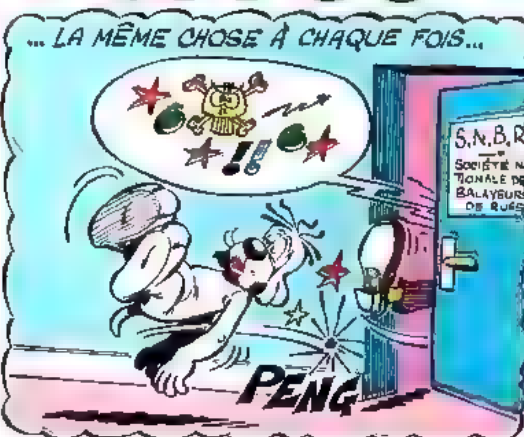
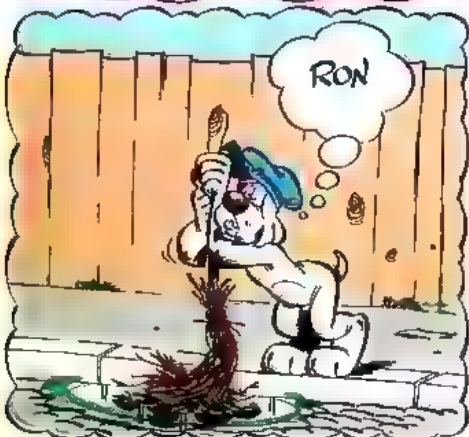
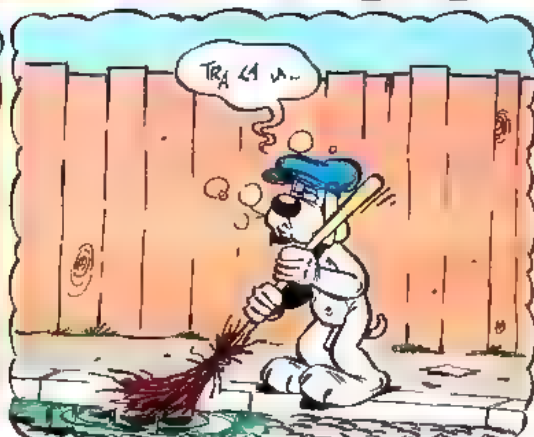
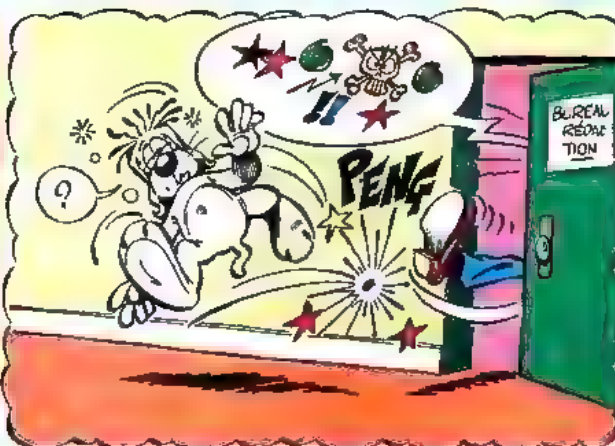
Scénario et dessins de MAS

# PÉTANK...





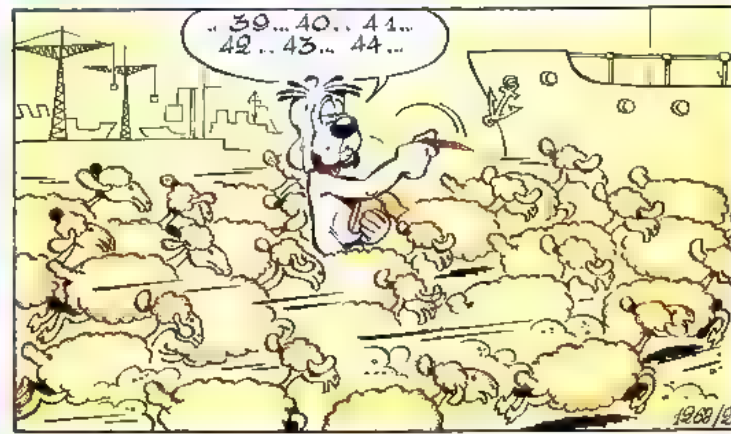
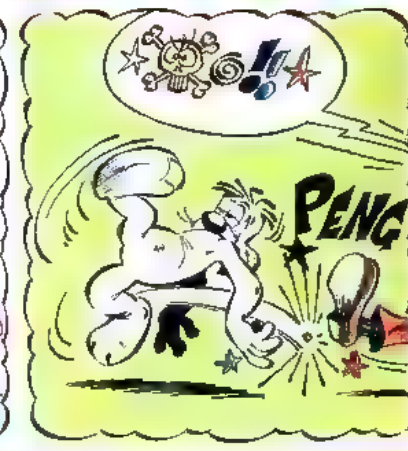
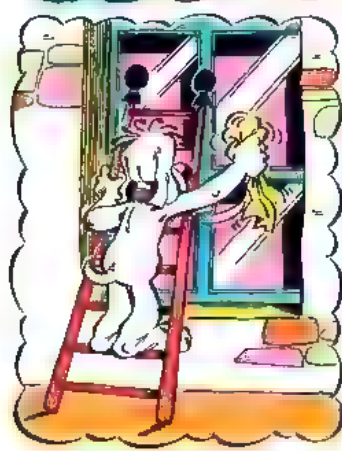
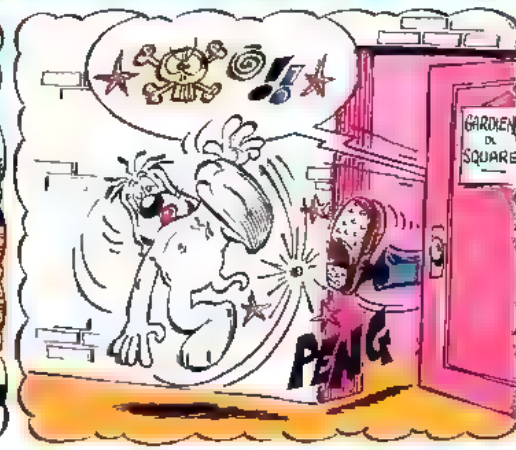
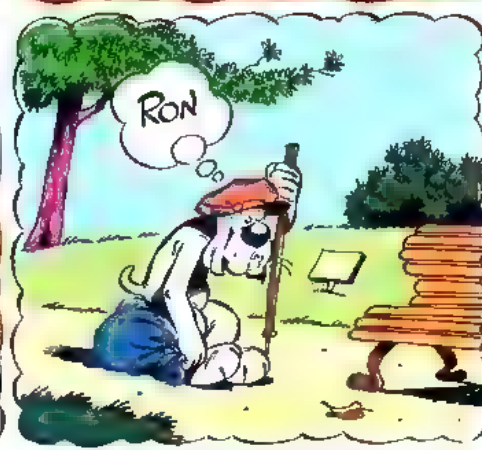
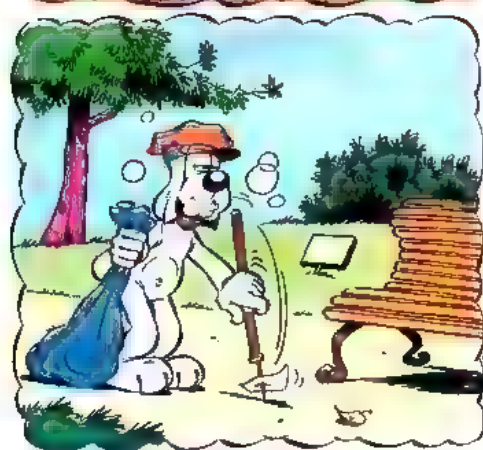
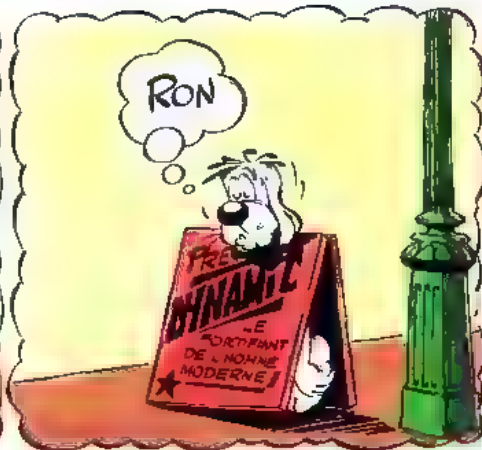
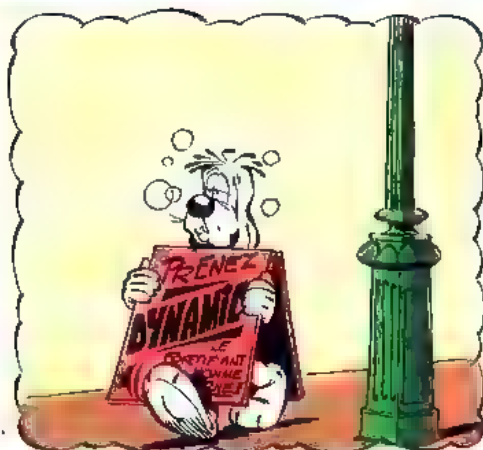
# FAI-LURON



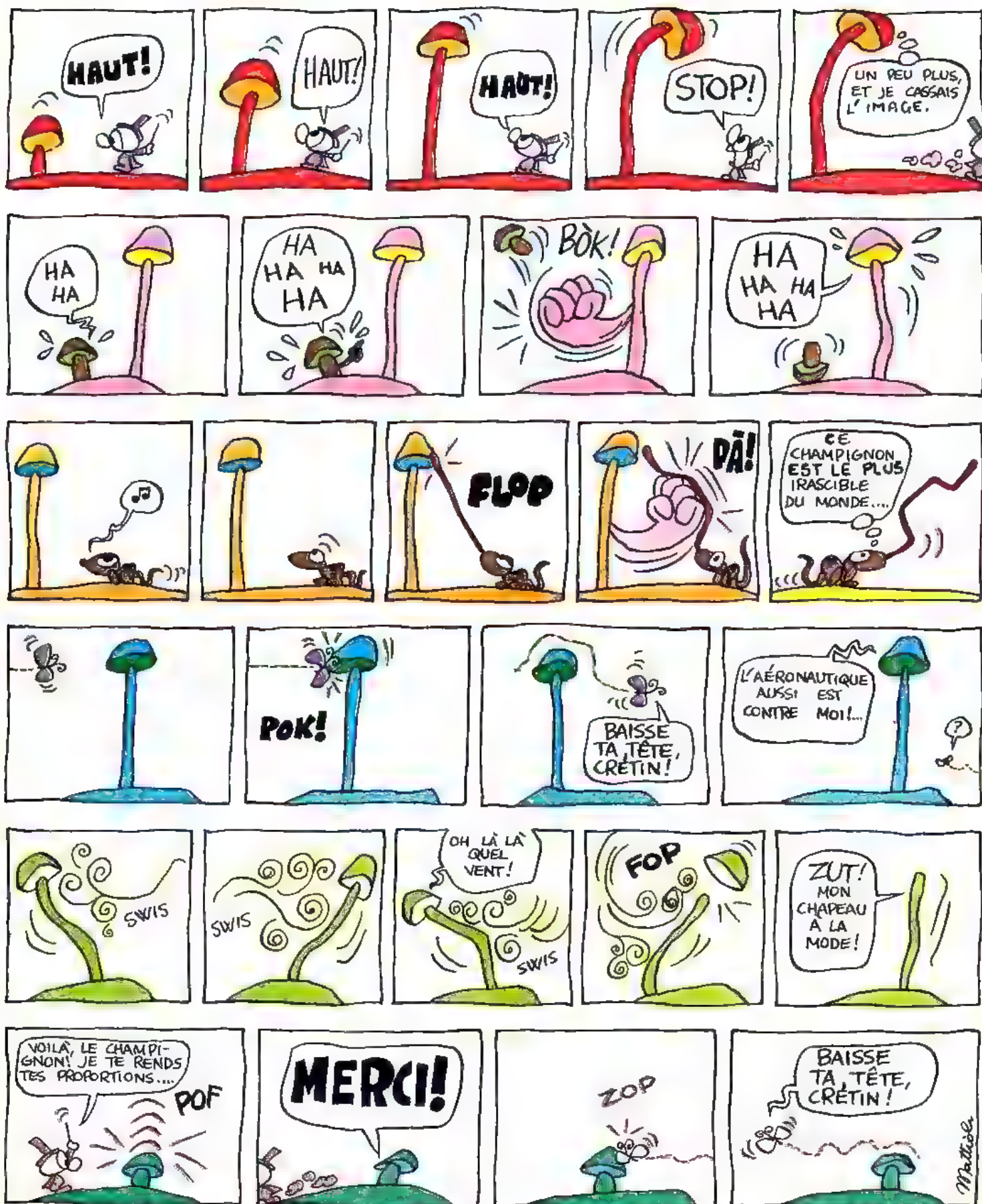


# ...OU LA JOIE DE VIVRE

par GOTLIB







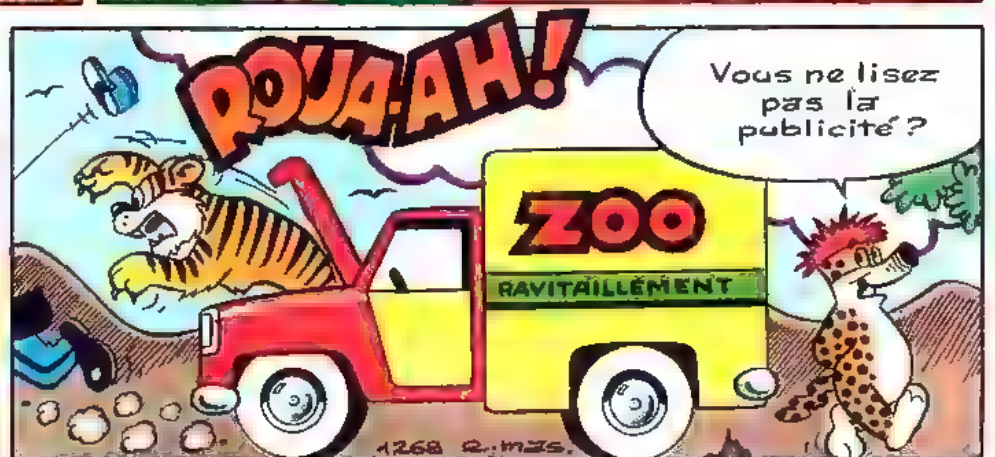
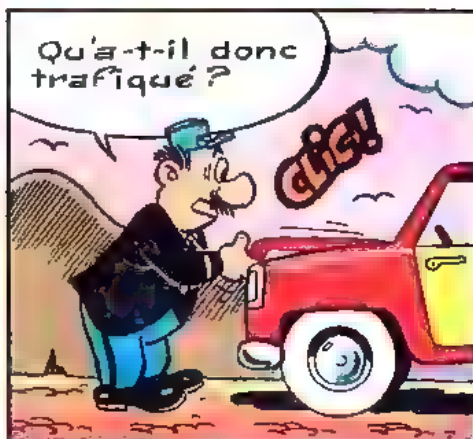
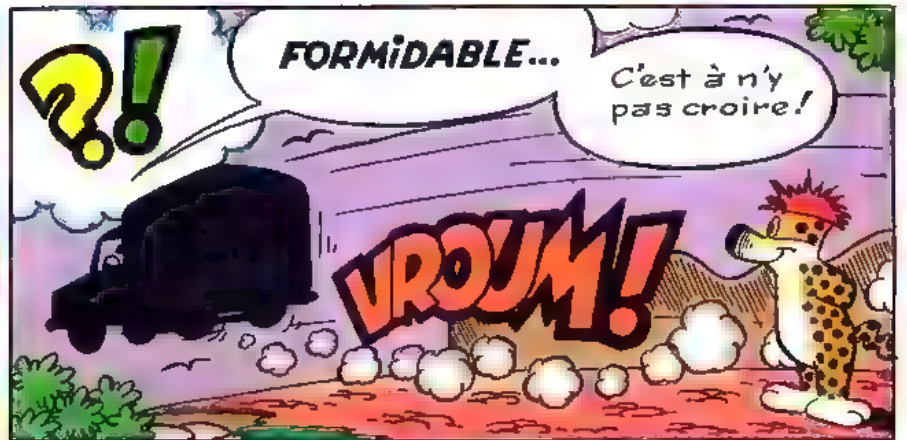
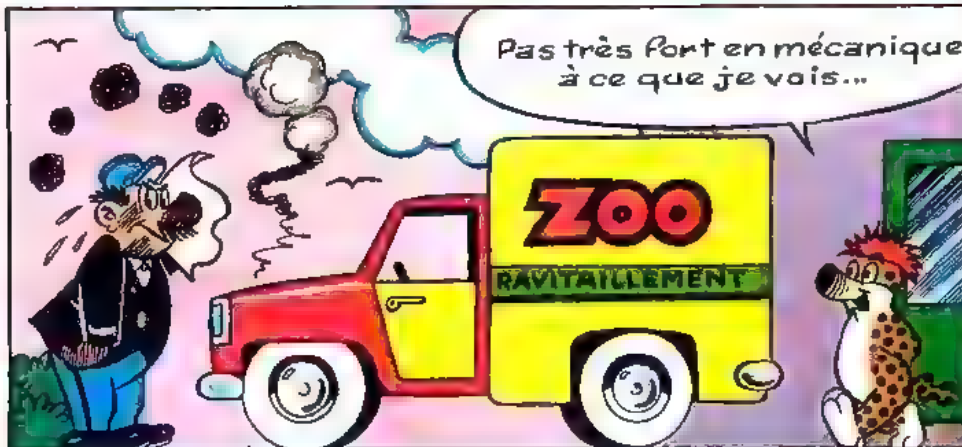
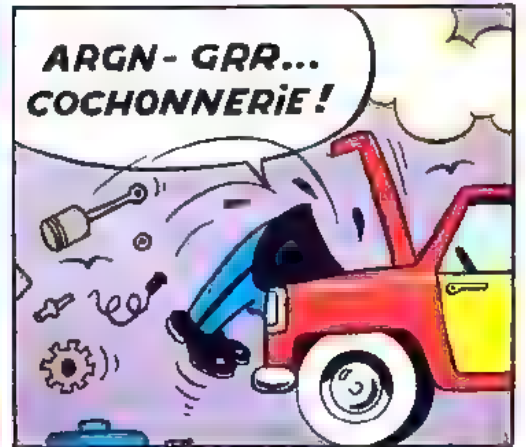
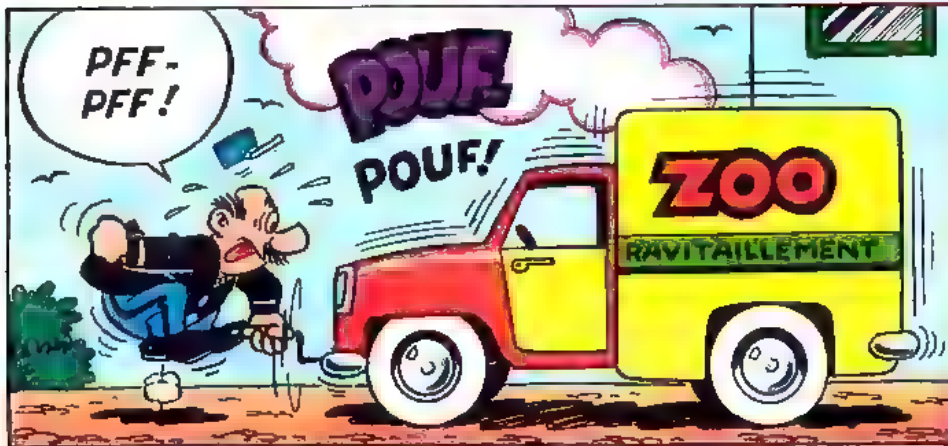


# LEO... bête à PART...



Scénario : SANI. MAS.

Dessin : MAS.





LIBERTÉ  
à l'**HOTEL** de  
la **LIBERTÉ**

AVEC LES VACANCES  
LA PRISON EST  
ENCORE FERMÉE  
CETTE SEMAINE



ALORS ON VA  
À L'HÔTEL



**HOTEL** DE LA  
**LIBERTÉ**



TU VOIS  
ON SERA  
TRÈS BIEN



NOUS VENONS  
HABITER ICI



JE VAIS VOUS  
MONTRER VOS  
CHAMBRES



VOILÀ - IL Y A  
CE QU'IL FAUT



JE N'ACCEPTÉ  
PAS LES  
CRITIQUES!  
MAIS...



ET POUR LA  
LIBERTÉ DE  
CHACUN ET  
DES AUTRES!



**DÉFENSE** DE SORTIR  
ET DE FAIRE  
DU BRUIT



LES REPAS SONT DONC  
SERVIS DANS  
LES CHAMBRES



ET SOYEZ  
SAGE!



ÇA ALORS!



**RIEN DE  
CHANGÉ**



ATTENDONS  
LE REPAS



LA SOUPE!



ENCORE DES  
HARICOTS !!



JE M'EN  
VAIS!



**FERMÉ**



C'EST TROP  
FORT !!!



HOP



**HOTEL** DE LA  
**LIBERTÉ**



SI C'EST ÇA  
LA LIBERTÉ..



.. T'AU S'EN  
ÉVADER  
AUSSI



**MAS**



POUR ALLER OÙ?



POUR FUIR  
CETTE LIBERTÉ..



.. IL N'Y A QU'UN  
SEUL ENDROIT!



PRISON

OUVRE



ME VOILÀ  
ÉVADÉ!





# REYNOLDS PEN

# "SLURP"

**NOUVEAU**

**6 F**

avec 2 cartouches gratuites

Bleu transparent,  
rose transparent,  
vert transparent,  
voici le SLURP,  
le tout nouveau stylo  
à plume Reynolds,  
qui vous permet enfin  
de choisir un stylo  
à vos couleurs, un stylo  
personnalisé... pour 6 F  
et avec en plus  
une "surprise":  
2 cartouches gratuites.



Avec le SLURP Reynolds,  
jamais de panne sèche...  
Le SLURP est fait  
pour contenir 2 cartouches :  
l'une en service,  
l'autre en réserve.  
Et grâce à son corps  
transparent, vous surveillez  
le niveau du carburant.



Le SLURP est un stylo  
sérieux : plume capotée  
ultra-robuste;  
corps en  
Plexiglas injecté;  
capuchon en  
métal chromé.

Nous avons demandé à des jeunes de nous aider  
à créer le SLURP. Ce sont eux qui ont choisi  
ses couleurs. Ce qu'ils en disent ? "slurperbe".  
Mais si vous n'aimiez pas le SLURP  
(sait-on jamais ?), nous pouvons vous proposer  
un stylo à plume "classique", le Reynolds Pen  
non transparent (5,25 F), ou l'un de nos 6 stylos  
à bille, dont le fameux "Troizair"  
ou notre Reynolds Pointe-Nylon (1 F).



BILLE, PLUME ou POINTE

**Reynolds**

C'EST L'ECRITURE.







# PLACID ET MUZO



SCÉNARIO ET  
DESSIN DE  
NICOLAOU





Suite de la page 2.

passèrent la moitié de leur existence sur un lit d'hôpital... Ne crois-tu pas ?

JEAN-CHRISTOPHE GENTON, A BOLLENE-ECLUSE : « ...Peut-on envoyer plusieurs bons ayant le même numéro pour recevoir le Super Gadget ? »

Oui, l'essentiel est de bien remplir ton bon de commande... et qu'il y ait 8 bons.

RAYMOND TELLIER, A PORDIC : « ...Je voudrais bien savoir où les auteurs de LOUP NOIR puisent toutes leurs idées ? »

Jean OLLIVIER, le scénariste, et KLINE, le dessinateur de LOUP NOIR sont des spécialistes renommés de l'Histoire indienne. Les frères de LOUP NOIR n'ont plus aucun secret pour eux. Jean OLLIVIER est d'ailleurs l'auteur d'un livre « Au pays des Indiens »... Tout s'explique !

ASTRID ACHARD, A LA VARENNE : « ...Pourquoi Jeannot Larose est-il toujours perdant ? Il ne porte d'ailleurs pas bien son nom : une rose est une très jolie fleur, il devrait s'appeler Jeannot Lepovre (le pauvre). »

Nous avons proposé ce nouveau nom à Jeannot, mais l'accueil a été assez froid !

MICHELLE NICOL, A CORTE : « ...Je suis passionnée par le Journal des Jeux et tout spécialement par le test de Monsieur Roger DAL. Ça me permet de savoir ce que je vaudrais ! J'aimerais savoir s'il serait possible de faire un test « Pourriez-vous être un champion sportif ? » Ce n'est peut-être pas possible, mais je vous le demande tout de même. »

Rien n'est impossible pour PIF. Nous avons signalé ton idée à notre ami Roger DAL et celui-ci nous a promis de te satisfaire au plus vite.

Nous remercions particulièrement : Annie MILAIRE à NIMES, Jocelyne RIETSH à MODENHEIM, Patrick FAVARD à CHARLAGNAC, Dani EYCHENNE à PAMIERS, Evelyne LEFEVRE à ARGENTEUIL, Gilles FORMISANO à SALON-DE-PROVENCE, Marc ROIG à ARLES, Alain MATHIEU à LA BRANDE, Michel BATAL à SEVRAN, Paulian NICOLARA à BUCAREST, Françoise MAURY à OULLINS, Pierre ZERBINI à LA FONTONNELE, Jean-Marc CHEMAIN à MEYZIEU.

# LA SEMAINE PROCHAINE

## Un western à vous couper le souffle...

### TEDDY TED Fiesta pour un joueur



## LES TRISTUS ET LES RIGOLUS

**JACQUES FLASH**, l'homme invisible dans une aventure de 20 pages : "ALLER SANS RETOUR".

## PIF EN WEEK-END

CORINNE ET JEANNOT - LE CONCOMBRE MASQUÉ - COUIK - PIFOU - GAI-LURON - M. LE MAGICIEN - NESTOR - LEO BÊTE A PART - PLACID ET MUZO.

**LE JOURNAL DES JEUX DE 16 PAGES.**

**LE JEU CONCOURS PRIMÉ** qui vous fera gagner 250 F et un magnifique cadeau.

**ET BIEN SÛR...**

## ...UN NOUVEAU GADGET-SURPRISE.



# Les Jeudis de CORINNE et JEANNOT

PAR TABARY.



JE T'EN SUPPLIE JEANNOT!  
NE PARS PAS! JE NE TE FERAİ  
PLUS DE BLAGUE! JE SERAI  
GENTILLE AVEC TOI!!



TIENS!  
JE SERAI TON  
ESCLAVE! TA  
CHOSE! NE PARS  
PAS JEANNOT, JE  
T'EN PRIÈ!!



À GENOUX JEANNOT!! À  
QUATRE PATTES!  
FAIS-MOI CON-  
FIANCE ENCO-  
RE UNE FOIS!  
NE PARS  
PAS!

ELLE  
A L'AIR  
SINCÈRE!!

QUE FAIRE? MA RAISON ME  
DIT DE PARTIR, À TOUTES  
JAMBES, SANS ME RETOUR-  
NER! ET MON CŒUR, BIEN  
SÛR, ME DIT DE RESTER...  
QU'VA GAGNER?...  
SUSPENS ...

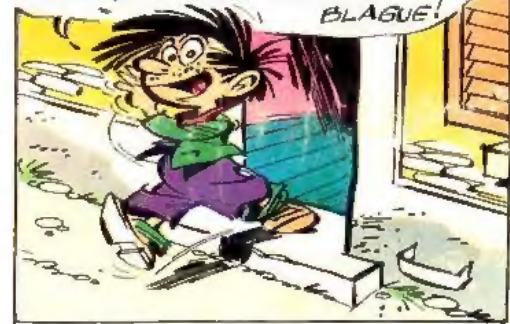


BON! JE RESTE CORINNE! MAIS JE TE  
PRÉVIENS À LA MOINDRE!... OUAIS!  
BON! JE TE PRÉ-  
VIENS, C'EST TOUT!!



PEU APRÈS...

ELLE SEMBLE  
TENIR PAROLE! ELLE M'A AIDÉ  
À REMETTRE MES AFFAIRES EN  
PLACE, SANS LA MOINDRE  
BLAGUE!



J'AI ORDONNÉ À MON ESCLAVE  
DE ME RÉVEILLER VERS 4 HEURES  
AVEC UN CHOCOLAT AULAIT  
ET DES TARTINES  
BEURRÉES...



TIENS, TU N'ES PAS PARTI, TOI?

EH NON! JE NE PARS PLUS!  
CORINNE M'A PROMIS QUE SI JE  
RESTAIS, ELLE NE ME FERAİT PLUS  
DE BLAGUE.



HA! HA!  
HA! HA! HA!  
HO! HOHO!  
HA! HA! HA!

MAIS  
ENFIN!?  
QU'EST-CE  
QUE VOUS  
AVEZ ENCORE  
À RIRE  
COMME  
ÇA??



SANS RIRE,  
POURQUOI  
TU PARTAIS  
TOUT À  
L'HEURE?

C'EST QUESTION!?  
PARCE QUE LES  
VACANCES SONT  
TERMINÉES, ET  
QUE DEMAIN  
C'EST LA REN-  
TRÉE DES...

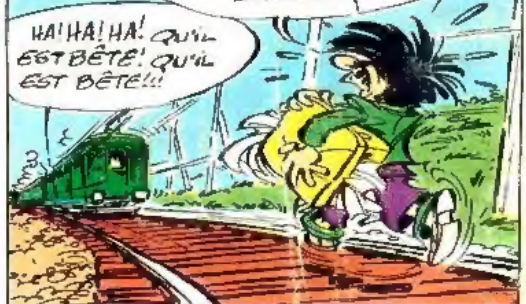


NOM D'UNE PÈRE!!  
CETTE CHIPIE  
EST EN TRAIN  
DE ME FAIRE  
RATER MON  
TRAIN!!!!

HA! HA! HA! POURQUOI  
QUE L'ANNÉE  
PROCHAINE ILS  
REVIENNENT EN  
VACANCES TOI  
CES DEUX-LÀ!!



HÈ!  
ATTENDEZ-  
MOI!!



HA! HA! HA! QU'IL  
EST BÊTE! QU'IL  
EST BÊTE!!